

DISCIPLINA: Desenvolvimento Mobile I	
Vigência: a partir de 2023/1	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 45h	Código: CH_SUP.
Ementa: Introdução ao estudo dos Dispositivos Móveis Portáteis com o foco em uma plataforma de programação. Utilização de Emuladores e Padrões de programação para smartphones e tablets. Apresentação dos principais componentes de interface com o usuário. Análise dos tipos de Persistência de dados em dispositivos Móveis. Desenvolvimento de um sistema para dispositivos móveis.	

Conteúdos:

UNIDADE I - DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

- 1.1. Ambiente de desenvolvimento Integrado
- 1.2. Componentes visuais
 - 1.2.1. Saída de dados
 - 1.2.2. Entrada de dados
 - 1.2.3. Multímídia
 - 1.2.4. Webview e link com páginas de web
 - 1.2.5. Leiautes
 - 1.2.6. Listagem de dados

- 1.3. Interpretação de erros e exceções da aplicação

UNIDADE II - PERSISTÊNCIA DE DADOS EM DISPOSITIVOS MÓVEIS

- 2.1. Persistência de dados em arquivos no Aparelho
- 2.2. Persistência em banco de dados dentro do Aparelho

UNIDADE III - DESENVOLVIMENTO PRÁTICO DE UM SISTEMA PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

- 3.1. Levantamento de requisitos de software de um aplicativo móvel
- 3.2. Projeto de interface de um aplicativo móvel
- 3.3. Projeto de arquitetura de software para um aplicativo móvel
- 3.4. Projeto de persistência de dados para dispositivos móveis

Bibliografia básica

- LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.
- LECHETA, Ricardo R. **Google Android para Tablets**. Aprenda a desenvolver aplicações para o Android. São Paulo: Novatec, 2012.
- DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

Bibliografia complementar

- PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.
- MEDNIEKS, Zigurd; et al. **Programando o Android**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012.
- ABLESON, W. Frank; et al. **Android em ação**. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

ASCENCIO, Ana Fernanda G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, C/C ++ e Java.** 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça!: Java. 2.** ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2010. 484 p. (Use a cabeça). ISBN 9788576081739.

