

DISCIPLINA: Desenvolvimento Mobile II	
Vigência: a partir de 2023/1	Período letivo: 5º semestre
Carga horária total: 45h	Código: CH_SUP.126
Ementa: Abordagem de Tópicos avançados de programação para dispositivos móveis. Construção de aplicações que se adaptem a diferentes tipos e tamanhos de tela (smartphones, tablets e TVs). Projeto de Sistemas baseados em comunicação entre aplicativo móvel e webservices.	

Conteúdos:

UNIDADE I - APLICAÇÕES ADAPTÁVEIS A DIFERENTES DISPOSITIVOS

- 1.1. Múltiplos leiautes para a mesma janela
- 1.2. Elementos de leiaute responsivos

UNIDADE II - SISTEMAS BASEADOS EM COMUNICAÇÃO COM APLICATIVOS

- 2.1. Acesso à rede
- 2.2. Acesso à webservices

UNIDADE III - TÓPICOS AVANÇADOS

- 3.1. Animações
- 3.2. Acesso a sensores
- 3.3. Acesso a localização
- 3.4. Suporte a múltiplos idiomas
- 3.5. Componentes visuais avançados
- 3.6. Processamento em segundo plano
- 3.7. Componentes específicos de tecnologia

UNIDADE IV - PROJETO PRÁTICO

- 4.1. Projeto de aplicações móveis com acesso a rede
- 4.2. Tratamento de problemas de comunicação
- 4.3. Integração de tópicos avançados em um projeto a de aplicação móvel

Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android para Tablets. Aprenda a desenvolver aplicações para o Android**. São Paulo: Novatec, 2012.

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

Bibliografia complementar

PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.

MEDNIEKS, Zigurd; et al. **Programando o Android**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012.

ABLESON, W. Frank; et al. **Android em ação**. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

ASCENCIO, Ana Fernanda G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, C/C ++ e Java**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça!: Java**. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2010. 484 p. (Use a cabeça). ISBN 9788576081739.

