



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Engenharia de Software I	
Vigência: 2021/1	Período letivo: Eletiva
Carga horária total: 45 h	Código: SUP.2252
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 0 h	% EaD: 0 %
Ementa: Introdução sobre a Engenharia de Software apresentando as principais ferramentas, métodos e processos básicos de engenharia de software. Desses conteúdos são detalhados o desenvolvimento de software, práticas de desenvolvimento de software, os modelos tradicionais de de processo, a engenharia de requisitos, a modelagem e metodologias de desenvolvimento de software.	

Conteúdos:

UNIDADE I – INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE

- 1.1 O que é engenharia de software

UNIDADE II – FERRAMENTAS BÁSICAS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

- 2.1 Analisadores estáticos de código
- 2.2 Controle de versão
- 2.3 Outras ferramentas

UNIDADE III – REQUISITOS

- 3.1 Engenharia de requisitos
- 3.2 Caso de uso
 - 3.2.1 Diagrama de caso de uso
- 3.3 Histórias de Usuário
- 3.4 Outros métodos
 - 3.4.1 Testa A/B
 - 3.4.2 MVP

UNIDADE IV – MODELAGEM DE SOFTWARE

- 4.1 Unified Modeling Language (UML)
 - 4.1.1 Diagrama de classe
 - 4.1.2 Diagrama de Objetos
 - 4.1.3 Diagrama de Atividades
 - 4.1.4 Diagrama de Sequência
 - 4.1.5 Outros diagramas

UNIDADE V – PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

- 5.1 Processos tradicionais
 - 5.1.1 Cascata
 - 5.1.2 Rational Unified Process (RUP)
- 5.2 Processos ágeis
 - 5.2.1 Scrum
 - 5.2.2 eXtreme Programming (XP)



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

5.2.3 Outros métodos

Bibliografia básica

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**. 6. ed. Porto Alegre, RS: McGraw-Hill, 2002.

ENGHOLM JUNIOR, Hélio. **Engenharia de software na prática**. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 439 p. ISBN 9788575222171.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

Bibliografia complementar

GAMMA, Erich et al. **Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Porto Alegre, RS: Bookman, 2000. 364 p. ISBN 9788573076103.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. **Engenharia de Software – Fundamentos, Métodos e Padrões**. 3. ed. São Paulo: LTC, 2009.

GHEZZI, Carlo. **Fundamentals of software engineering**. 2. ed. United States: Prentice Hall, c2003. xx, 604 p. ISBN 0133056996.

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2007. 369 p. ISBN 9788535216967.

VIEIRA, Marconi Fábio. **Gerenciamento de projetos de tecnologia da informação**. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2007. xxix, 485 p. ISBN 9788535222739.