



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação Web II	
Vigência: a partir de 2020/1	Período letivo: 3º ano
Carga horária total: 120h	Código: TEC.3841
Ementa: Estudo de Orientação a Objetos, caracterização do conceito de desenvolvimento Model-View-Controller (MVC). Estudo de debug e tratamento de erros; manipulação de arquivos, <i>Command Line Interface (CLI)</i> . Apresentação de rotinas auxiliares para desenvolvimento de sistemas Web. Introdução a Serviços Web. Estudo de Orientação a Objetos em JavaScript.	

Conteúdos

UNIDADE I - Orientação a Objetos em PHP

- 1.1 Definição de Classes e Objetos em PHP
- 1.2 Encapsulamento
- 1.3 Herança
- 1.4 Polimorfismo

UNIDADE II - Model-View-Controller - MVC

- 2.1 Conceitos e melhores práticas
- 2.2 Bibliotecas disponíveis
- 2.3 Desenvolvendo no padrão MVC

UNIDADE III – Debug e Tratamento de Erros em PHP

- 3.1. A importância do tratamento de erros para a qualidade de um sistema
- 3.2. Tratamento de erros com a função die()
- 3.3. Lançando erros para o syslog
- 3.4. Lançando e tratando exceções

UNIDADE IV – Manipulação de Arquivos em PHP

- 4.1 Criação
- 4.2 Abertura
- 4.3 Leitura
- 4.4 Fechamento de arquivos
- 4.5 Particularidades de cada sistema operacional

UNIDADE V - PHP em CLI

- 5.1 Programas de processamento em lote
- 5.2 Agendamento de tarefas
- 5.3 Implementando regras de negócios assíncronas com PHP CLI

UNIDADE VI – Rotinas Auxiliares para o Desenvolvimento em PHP

- 6.1 Manipulação de PDFs
- 6.2 Manipulação de gráficos e imagens



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

6.3 Gerenciando e-mails com PHP

6.4 Manipulação de XML e JSON

UNIDADE VII - Serviços Web

7.1 O que são Serviços Web

7.2 Padrões

7.3 REST

7.4 Aplicações de Serviços Web

UNIDADE VIII - Orientação a Objetos no Javascript

8.1 Orientação a objetos Prototípica

8.2 Fundamentos de criação de objetos Javascript

8.3 Clonagem de objetos

8.4 Mutabilidade de Objetos

8.5 Herança por meio de protótipo

8.6 Funções construtoras

Bibliografia básica

DALL´ÓGLIO, Pablo. **PHP – Programando com Orientação a Objetos**. São Paulo: Novatec, 2009.

FLANAGAN, D. **JavaScript: o Guia Definitivo**. 2. ed. Porto Alegre: Editora Bookman, 2004.

NIEDERAUER, J. **PHP para quem conhece PHP**. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2008.

Bibliografia complementar

CONVERSE, T; PARK, J. **PHP a Bíblia**. 1. ed. São Paulo: Campus-Elsevier, 2003.

GRONER, Loiane. **Estruturas de dados e algoritmos com JavaScript**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2019.

NIEDERAUER, J. **Desenvolvendo Websites com PHP**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.

REBITTE, L. **Dominando Tableless**. 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.

SILVA, M. S. **Criando sites com HTML**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2008.