



DISCIPLINA: Engenharia de Sistemas Computacionais	
Vigência: a partir de 2025/1	Período letivo: 5º semestre
Carga horária total: 30h	Código: SUP.2665
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 0 h	% EaD: 0 %
Ementa: Estudo das técnicas de análise e projeto de sistemas computacionais e das práticas de gerenciamento de requisitos de software.	

Conteúdos

UNIDADE I – Análise e Projeto de Sistemas

- 1.1 Fundamentos de Análise de Sistemas
- 1.2 Visão geral sobre engenharia de requisitos
- 1.3 Modelagem de sistemas com UML
 - 1.3.1 Modelos estruturais
 - 1.3.2 Modelos comportamentais

UNIDADE II – Gerência de Requisitos

- 2.1 Visão geral sobre gerência de requisitos
- 2.2 Controle de mudanças
- 2.3 Controle de versão
- 2.4 Rastreabilidade

Bibliografia básica

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2018. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/168127>. Acesso em: 30/10/2024.

DE MORAIS, Izabelly Soares. **Engenharia de Software**. São Paulo: Pearson, 2017. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/184098>. Acesso em: 30/10/2024.

RANGEL, Pablo; CARVALHO JUNIOR, José Gomes de. **Sistemas Orientados a Objetos: teoria e prática com UML e Java**. Rio de Janeiro: Brasport, 2021. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/197367>. Acesso em: 30/10/2024.

Bibliografia complementar

VAZQUEZ, Carlos; SIMÕES, Guilherme. **Engenharia de Requisitos: software orientado ao negócio**. São Paulo: Brasport, 2016. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/160193>. Acesso em: 30/10/2024.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

KERR, Eduardo Santos. **Gerenciamento de Requisitos**. São Paulo: Pearson, 2015. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/22130>. Acesso em: 30/10/2024.

MARTINS, José Carlos Cordeiro. **Gerenciando projetos de desenvolvimento de software com PMI, RUP e UML**. 5. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2011. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/216084>. Acesso em: 30/11/2024.

GALLOTTI, Giocondo Marino Antonio. **Arquitetura de Software**. São Paulo: Pearson, 2016. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/128192>. Acesso em: 30/10/2024.