



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Engenharia de Software II	
<b>Vigência:</b> a partir de 2025/1	<b>Período letivo:</b> 3º ano
<b>Carga horária total:</b> 120 h	<b>Código:</b> SUP.3264
<b>CH Extensão:</b> NSA	<b>CH Pesquisa:</b> 0h
<b>CH Prática:</b> NSA	<b>% EaD:</b> 0
<b>Ementa:</b> Apresentação de técnicas, conceitos e métodos que podem ser utilizados sistematicamente para assegurar um alto grau de usabilidade na interface final de programas de computador. Projeto de interfaces de usuário, compreendendo metodologia e técnicas usadas dentro de um ciclo de desenvolvimento de software e utilizando quantificações visando estabelecer parâmetros para avaliação de aspectos subjetivos. Estudo dos modelos e ferramentas para a garantia e controle de qualidade de produtos de software. Análise das práticas no processo de desenvolvimento de software.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – USABILIDADE

- 1.1 Acessibilidade
- 1.2 Aceitabilidade
- 1.3 Atividades do fluxo de usabilidade
- 1.4 Requisitos de usabilidade
- 1.5 Elementos de usabilidade
- 1.6 Avaliação da Usabilidade
- 1.7 Evolução de programas

### UNIDADE II – QUALIDADE

- 2.1 Conceitos básicos
- 2.2 Normas e organismos normativos
- 2.3 Fatores humanos de qualidade
- 2.4 Processos
- 2.5 Qualidade de código
- 2.6 Indicadores de qualidade

### UNIDADE III - TESTE DE SOFTWARE

- 3.1 Conceitos básicos
- 3.2 Fases da atividade de teste
- 3.3 Técnicas e critérios de teste
- 3.4 Verificação e validação
- 3.5 Testes Automatizados
- 3.6 Ferramentas de apoio a teste



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

### **Bibliografia básica**

KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos (Autor). **Qualidade de Software**: aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para o desenvolvimento de software. 2.ed. São Paulo, SP: Novatec, 2007. 395 p. ISBN 9788575221129.

MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. **Análise e Gestão de requisitos de software**: onde nascem os sistemas. São Paulo: Érica, 2011.

PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. **Design de Interação**: além da interação humano-computador. 3.ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. 585 p. ISBN 9788582600061.

### **Bibliografia complementar**

EDELVINO RAZZOLINI FILHO. **Gerência de Produtos para a Gestão Comercial**: um enfoque prático. Curitiba, PR: Editora Intersaberes, 2012. 158 p. ISBN 9788582120750

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2**: uma abordagem prática. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2011. ISBN 9788575222812

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**. 6.ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2010. xxxi, 720 p. ISBN 9788563308009.

SHORE, JAMES, WARDEN, SHANE. **A Arte do Desenvolvimento Ágil**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.