

DISCIPLINA: Programação Móvel I

Vigência: a partir de 2025/1

Período letivo: 5º

Carga horária total: 66:40

Código: [ver sistema acadêmico]

Ementa: Introdução ao desenvolvimento de aplicações de software para dispositivos móveis.

Conteúdos

UNIDADE I - Ambientação

- 1.1 Conceitos Básicos, Histórico e Evolução
- 1.2 Sistemas Operacionais para Dispositivos Móveis
- 1.3 Tipologia: nativos, híbridos, web
- 1.4 Ambientes de Desenvolvimento, Emulação e Execução

UNIDADE II - Arquiteturas de Aplicativos Móveis

- 2.1 MVC
- 2.2 MVVM
- 2.3 MVP
- 2.4 Gerenciamento de Estado e Navegação

Unidade III - Persistência de Dados

- 3.1 Local (SQLite)
- 3.2 Remoto (Postgres)
- 3.3 Interfaces de Dados e Consumo de Serviços Web

Unidade IV - Implantação

- 4.1 Estratégias de Publicação e Distribuição

Bibliografia básica

ESCUDELARIO, Bruna; PINHO, Diego. **React Native:** desenvolvimento de aplicativos mobile com React. São Paulo, SP: Casa do Código, 2020. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.

LEE, Valentino; SCHNEIDER, Heather; SCHELL, Robbie. **Aplicações Móveis:** arquitetura, projetos e desenvolvimento. São Paulo: Pearson, 2005. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.

PONTES, Guilherme. **Progressive Web Apps:** construa aplicações progressivas com react. São Paulo, SP: Casa do Código, 2018. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.

Bibliografia complementar

ARAÚJO, Everton Coimbra de. **Xamarin forms e MVVM**: persistência local com entity framework core. São Paulo, SP: Casa do Código, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.

CARVALHO, Vinícius. **PostgreSQL**: banco de dados para aplicações web modernas. São Paulo, SP: Casa do Código, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.

MACHADO, Kheronn Khennedy. **Angular 11 e Firebase**: construindo uma aplicação integrada com a plataforma do Google. São Paulo, SP: Casa do Código, 2021. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.

SILVA, Diego (org.). **Desenvolvimento para Dispositivos Móveis**. São Paulo: Pearson, 2016. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2018. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 20 nov. 2024.