

DISCIPLINA: Projeto de Interface de Software

Vigência: a partir de 2025/1

Período letivo: 5º

Carga horária total: 33:20

Código: [ver sistema acadêmico]

Ementa: Estudo dos princípios de design de interfaces de software, com foco na experiência do usuário, responsividade e usabilidade.

Conteúdos

UNIDADE I - Princípios de Design de Interfaces

1.1 UI e UX

1.2 Princípios de Usabilidade de Nielsen

1.3 Princípios de Design Visual: proximidade, alinhamento, repetição, contraste

1.4 Elementos de Design Visual: cores, tipografia, ícones, imagens

UNIDADE II - Processos de Design de Interfaces

2.1 Pesquisas de Usuário

2.2 Wireframing

2.3 Prototipagem

Unidade III - Usabilidade e Acessibilidade

3.1 Testes de Usabilidade

3.2 Heurísticas de Usabilidade

3.3 Responsividade e Adaptatividade

3.4 Projeto de Interface Acessível

3.5 Teste de Acessibilidade

Bibliografia básica

BENYON, David. **Interação Humano-Computador** (2024) 2. ed. São Paulo: Pearson, 2011. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.

CARDOSO, Leandro da Conceição (2024) **Design de Aplicativos**. 1. ed. Curitiba: Intersaberes, 2022. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.

JOÃO, Belmiro do Nascimento (org.). **Usabilidade e Interface Homem-Máquina**. São Paulo: Pearson, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.

Bibliografia complementar

CARDOSO, Leandro da Conceição (2024) **Design de Interação em Games**. Curitiba, PR: Intersaberes, 2022. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.

FERRAZ, Reinaldo. **Acessibilidade na Web**: boas práticas para construir sites e aplicações acessíveis. São Paulo, SP: Casa do Código, 2020. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.

MORAIS, Izabelly Soares de (org.). **Engenharia de Software**. São Paulo: Pearson, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.

SEGURADO, Valquiria Santos (org.). **Projeto de Interface com o Usuário**. São Paulo, SP: Pearson, 2016. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2018. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 out. 2024.