



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento Front-End I	
Vigência: a partir de 2025/1	Período letivo: 2º semestre
Carga horária total: 75 h	Código: SUP.4074
Carga horária de extensão: 0 h	Carga horária de pesquisa: 0 h
Carga horária de práticas: 55 h	CH presencial: 10 h
Ementa: Introdução ao desenvolvimento Front-end. Estudo de linguagem para Front-End. Estudo do ambiente de execução e de desenvolvimento. Desenvolvimento de Front-end aplicado a projeto.	

Conteúdos

UNIDADE I – Desenvolvimento Front-end

1.1 Cliente-Servidor

1.1.1 Visão geral da arquitetura típica do Back-End em aplicações tradicionais

1.1.2 Visão geral da arquitetura típica do Back-End em aplicações REST

1.1.3 Diferenças tecnológicas entre Front-End e Back-End

1.2 Camadas das aplicações Front-end

1.2.1 HTML

1.2.2 CSS

1.2.3 Javascript

UNIDADE II – Linguagem para Front-End

2.1 Fundamentos da linguagem

2.1.1 Introdução

2.1.2 Sintaxe, tipos, valores, variáveis e constates

2.1.3 Expressões e operadores

2.1.4 Controle de fluxo de execução

2.1.5 Funções

2.1.6 Objetos pré-definidos

2.1.7 Coleções indexadas

2.1.8 Coleções com chave-valor

UNIDADE III – Ambiente de execução e de desenvolvimento

3.1 Navegadores da web

3.1.1 Hierarquia de elementos, BOM e DOM

3.1.2 Mapeamento e manipulação de elementos

3.1.3 Tratamento de eventos



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-reitoria de Ensino

- 3.1.4 Compatibilidade entre navegadores
- 3.2 Ambiente de desenvolvimento e sua integração com o ambiente de execução

UNIDADE IV – Front-end aplicado a projeto

- 4.1 Construção das páginas do projeto com as camadas Front-end
- 4.2 Envio de dados
 - 4.2.1 Construção, manipulação e validação de formulários
 - 4.2.2 Envio de imagens
 - 4.2.3 Envio de arquivos
- 4.3 Busca e apresentação de dados
 - 4.3.1 Listas dinâmicas
 - 4.3.2 Tabelas dinâmicas
 - 4.3.3 Imagens
 - 4.3.4 Arquivos
 - 4.3.5 Páginas e suas partes

Bibliografia básica

MOZILLA. **Guia Javascript**. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>. Acesso em: 24 jun. 2024.

WEBSTORM. **Aprenda o WebStorm**. Disponível em: <https://www.jetbrains.com/webstorm/learn/>. Acesso em: 24 jun. 2024.

W3CSCHOOLS. **W3Schools How To**. Disponível em: <https://www.w3schools.com/howto/>. Acesso em: 24 jun. 2024.

Bibliografia complementar

VISUALSTUDIOCODE. **Visão Geral: começando**. Disponível em: <https://code.visualstudio.com/docs>. Acesso em: 24 jun. 2024.

W3CSCHOOLS_CSS. **CSS Tutorial**. Disponível em: <https://code.visualstudio.com/docs>. Acesso em: 24 jun. 2024.

W3CSCHOOLS_HTML. **HTML Tutorial**. Disponível em: <https://www.w3schools.com/html/>. Acesso em: 24 jun. 2024.