

DISCIPLINA: Projeto de Software

Vigência: a partir de 2024/1

Período letivo: 3

Carga horária total: 66:40

Código: [ver sistema acadêmico]

Ementa: Estudo da modelagem de sistemas em nível de projeto de software.

Conteúdos

UNIDADE I – Fundamentos de Projeto de Software

- 1.1 Transição entre Análise e Projeto
- 1.2 Modelos no processo de software
- 1.3 Refinamento de modelos de software

UNIDADE II – Modelagem em Nível de Projeto

- 2.1 Modelo de Classes
- 2.2 Modelo de Interação
- 2.3 Diagrama de atividades
- 2.4 Diagrama de máquina de estados

Bibliografia básica

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

PRESSMAN, R. **Engenharia de Software, Uma Abordagem Profissional**. 7. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2011.

WAZLAWICK, R. **Engenharia de Software, conceitos e práticas**. Rio de Janeiro, Elsevier, 2013, 341p.

Bibliografia complementar

BEZERRA, E. **Princípios de análise e projeto de sistemas UML: Um guia prático para modelagem de sistemas**. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

GUEDES, G. **UML 2: uma abordagem prática**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2009.

BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. **Modelagem e Projetos Baseados em Objetos com UML 2**. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

AGNER, Luiz. **Ergodesign e arquitetura de informação: trabalhando com o usuário**. Rio de Janeiro: Quarter, 2006.

GÓES, W. M. **Aprenda UML por meio de estudos de caso**. São Paulo: Novatec, 2014.