



DISCIPLINA: Fundamentos de Desenvolvimento de Sistemas Computacionais	
Vigência: a partir de 2025/1	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 30h	Código: SUP.2652
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 0 h	% EaD: 0 %
Ementa: Introdução aos fundamentos de desenvolvimento de sistemas computacionais através do uso de boas práticas para o projeto de sistemas.	

Conteúdos

UNIDADE I – Padrões de Projetos

- 1.1 Visão geral sobre padrões de projeto
- 1.2 Padrões de criação
- 1.3 Padrões comportamentais
- 1.4 Padrões estruturais
- 1.5 Injeção de Dependência
- 1.6 Inversão de Controle

UNIDADE I – Testes Unitários

- 1.1 Visão geral sobre Testes Unitários
- 1.2 Estrutura
- 1.3 Ciclo de vida
- 1.4 Mocks e Stubs

Bibliografia básica

GUERRA, Eduardo. **Design Patterns com Java**: projeto orientado a objetos guiado por padrões. *E-book*. São Paulo: Casa do Código, 2016. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 05. jan. 2025.

MUSCH, O. **Design Patterns with Java**: An Introduction. Wiesbaden, Germany: Springer Vieweg, 2023.

TUDOSE, C. **Junit in Action**. 3. ed. New York, USA: Manning Publications, 2020.

Bibliografia complementar

LAVIERI, Edward. **Hands-On Design Patterns with Java**: Learn design patterns that enable the building of large-scale software architectures. Birmingham, Inglaterra: Packt Publishing, 2019.

SARCAR, Vaskaran. **Java Design Patterns**: A Hands-On Experience with Real-World Examples. 3. ed. New York, USA: Apress, 2022.

GULATI, S.; SHARMA, R. **Java Unit Testing with Junit 5**: Test Driven Development with Junit 5. New York, USA: Apress, 2017.

KHORIKOV, V. **Unit Testing Principles, Practices, and Patterns**. New York, USA: Manning Publications, 2020.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

MELLOR, A. **Test-Driven Development with Java**. [s.l.]:Packt Publishing, 2023.