



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação III	
Vigência: a partir de 2023/1	Período letivo: 6º Semestre
Carga horária total: 75h	Código: SUP.0708
CH Extensão: NSA	CH Pesquisa: NSA
CH Prática: 75h	% EaD: NSA
Ementa: Estudo do paradigma de orientação a objetos e compreensão de seus conceitos e fundamentos por meio do desenvolvimento de aplicações utilizando uma linguagem de programação.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução a orientação a objetos

- 1.1 Origem da orientação a objetos
- 1.2 Classes e objetos
- 1.3 Encapsulamento
- 1.4 Modelagem orientada a objetos com UML

UNIDADE II – Estudo do paradigma da programação orientada a objetos

- 2.1 Herança simples e múltipla
- 2.2 Classes e métodos abstratos
- 2.3 Interfaces
- 2.4 Polimorfismo

UNIDADE III – Desenvolvimento de sistemas orientados a objetos

- 3.1 Tratamento de exceções
- 3.2 Conexão com banco de dados
- 3.3 Padrões de projeto

Bibliografia básica

DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. **Java: como programar**. Tradução de Edson Furmankiewicz. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2017.

RANGEL, Pablo; CARVALHO JR, José Gomes de. **Sistemas Orientados a Objetos**. Rio de Janeiro: Brasport, 2021.

VERSOLATTO, Fabio. **Sistemas Orientados a Objetos: conceitos e práticas**. Rio de Janeiro: Freitas Bastos, 2023.

Bibliografia complementar

SANTOS, Rafael. **Introdução à programação orientada a objetos usando Java**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

FLANAGAN, Davi. **JavaScript: o guia definitivo**. 6 ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. 2 ed. São Paulo: Novatec, 2011.

FÉLIX, Rafael (Organizador). **Programação Orientada a Objetos**. São Paulo: Pearson, 2017.

SINTES, Anthony. **Aprenda programação orientada a objetos em 21 dias**. Tradução de João Eduardo Nóbrega Tortello. São Paulo: Pearson, 2002. Título original: Object oriented programming in 21 days.