



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática e Sociedade II	
Vigência: a partir de 2025/1	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 60 h	Código: VA ADS.0051
CH Extensão: 60 h	CH Pesquisa: NSA
CH Prática: NSA	% EaD: NSA
Ementa: Introdução à prática de extensão, com foco no contexto social e na elaboração de projetos extensionistas. Estudo e desenvolvimento de fundamentações teóricas, pesquisa de temas e estruturação de projetos de extensão, culminando na apresentação dos resultados. Realização de ações extensionistas por meio de projetos de software, incluindo levantamento e análise de requisitos alinhados às demandas da comunidade externa. Aplicação do desenvolvimento de software como ferramenta de interação e impacto social.	

Conteúdos

UNIDADE I – Prática de extensão

- 1.1 Contexto social
- 1.2 Elaboração de projeto de extensão
 - 1.2.1 Fundamentações teóricas
 - 1.2.2 Pesquisa de temas
 - 1.2.3 Desenvolvimento de projeto de extensão
- 1.3 Apresentação de projeto

UNIDADE II – Ação extensionista: projeto de software

- 2.1 Prática de levantamento e análise de requisitos conforme demanda de comunidade externa
- 2.2 Projeto de software como prática de interação social

Bibliografia básica

MUNDIM, Carina Maia de Castro; NEVES, Regina da Silva Pina (org.). **Práticas Formativas na Extensão Universitária:** contribuições do instituto de ciências exatas da Universidade de Brasília. Jundiaí, SP: Paco e Littera, 2021. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/206264>. Acesso em: 09 abr. 2024. ISBN: 9786558403029

MELLO, Cleyson de Moraes; PETRILLO, Regina Pentagna; ALMEIDA NETO, José Rogério Moura de. **Curricularização da Extensão Universitária.** 2. ed. Rio de Janeiro: Processo, 2022. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/198121>. Acesso em: 09 abr. 2024. ISBN: 9786589351955



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson Education, 2018.

Bibliografia complementar

MASSARI, V. L. **Gerenciamento Ágil de Projetos**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2018. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/160054>. Acesso em: 10 abr. 2024. ISBN: 9788574528939

GALLOTTI, Giocondo Marino Antonio (org.). **Qualidade de Software**. São Paulo, SP: Pearson, 2017. E-book. <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/124148>. Acesso em: 10 abr. 2024. ISBN: 9788543020358

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Engenharia de Software: conceitos e práticas**. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2013. 341 p. ISBN 9788535260847.

NOGUEIRA, Marcelo. **Engenharia de Software: métodos orientados a objetos e ágeis**. Joinville, SC: Clube de Autores, 2018.

FIORIN, José Luís; SAVIOLI, Francisco Platão. **Para entender o texto: leitura e redação**. 5. ed. São Paulo: Ática, 2007.