



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

| DISCIPLINA: Informática e Sociedade III | |
|---|------------------------------------|
| Vigência: a partir de 2025/1 | Período letivo: 4º semestre |
| Carga horária total: 75 h | Código: VA ADS.0058 |
| CH Extensão: 75 h | CH Pesquisa: NSA |
| CH Prática: NSA | % EaD: NSA |
| Ementa: Desenvolvimento de projeto de software de base de dados, construção de software, desenvolvimento de layout e projeto gráfico para atender uma demanda da comunidade externa. | |

Conteúdos

UNIDADE I – Prática extensionista: implementação de base de dados

- 1.1 Análise do contexto produtivo local em relação à implementação de base de dados
- 1.2 Prática de instalação, configuração e administração de banco de dados
- 1.3 Prática de desenvolvimento e implantação de base de dados projetada em atendimento a uma demanda da comunidade externa

UNIDADE II – Prática extensionista: implementação de software

- 2.1 Análise do contexto produtivo local em relação à implementação de software
- 2.2 Prática de construção de software em atendimento a uma demanda da comunidade externa

UNIDADE III – Prática extensionista: desenvolvimento de layout e projeto gráfico para um software

- 3.1 Prática com layout CSS para Java FX, aplicada em um software que atenda uma demanda da comunidade externa

Bibliografia básica

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. **Java**: como programar. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/39590>. Acesso em: 09 abr. 2024. ISBN: 9788543004792

SILVA, Maurício Samy. **HTML 5**: a linguagem de marcação que revolucionou a web. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2014.

ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. **Sistemas de Banco de Dados**. 7. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2018.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

RANGEL, Pablo; CARVALHO JUNIOR, José Gomes de. **Sistemas Orientados a Objetos: teoria e prática com UML e Java**. Rio de Janeiro: Brasport, 2021. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 17 abr. 2024.

PUGA, Sandra Gavioli; RISSETTI, Gerson. **Lógica de Programação e Estruturas de Dados, com Aplicações em Java**. 3. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2016. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/41600>. Acesso em: 17 abr. 2024. ISBN: 9788543019147

CASTRO, Elizabeth; HYSLOP, Bruce. **HTML5 e CSS3: guia prático e visual**. 7. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2013.

NOGUEIRA, Marcelo. **Engenharia de Software: métodos orientados a objetos e ágeis**. Joinville, SC: Clube de Autores, 2018.

HEUSER, Carlos Alberto. **Projeto de Banco de Dados**. 6. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2009.