



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Linguagens de Programação Emergentes	
Vigência: a partir de 2017/1	Período letivo: 8º Semestre
Carga horária total: 75 h	Código: PF_CC.49
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 0 h	% EaD: 40 %
Ementa: Conceitualização e aplicação de Linguagens Emergentes (LE)	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução a linguagens de Programação Emergentes

- 1.1. Contextualização de LE
- 1.2. Conceitos de variáveis e Constantes
- 1.3. Comandos de escrita e leitura
- 1.4. Operadores aritméticos, precedência de Operadores, Operadores lógicos e relacionais
- 1.5. Expressões aritméticas e lógicas
- 1.6. Estrutura de seleção
- 1.7. Estrutura de repetição

UNIDADE II – Orientação e objetos

- 2.1. Conceitos gerais
- 2.2. Aplicação dos conceitos de OO

UNIDADE III – Comunicação

- 3.1. Comunicação em rede

UNIDADE IV – Desenvolvimento de Aplicações com Linguagens Emergentes

- 4.1. Possibilidades de desenvolvimento utilizando LE.

Bibliografia básica

SEBESTA, R. W. **Conceitos de Linguagem de Programação**. São Paulo: Bookman, 2011.

GONCALVES, Antônio. **Introdução à plataforma Java (TM) EE 6 com o glassFish (TM) 3. 2. ed.** Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2011

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. São Paulo: Pearson. (disponível online)

Bibliografia complementar

BARNES, David J.; KOLLING, Michael. **Programação orientada a objetos com Java**. São Paulo: Pearson: prentice hall, 2004.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

HARVEY M, DEITEL & PAUL J, DEITEL. **Java:** como programar. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2010.

MANZANO, José Augusto N. G; COSTA JUNIOR, Roberto Affonso da. **Java 2: programação de computadores:** guia básico de introdução, orientação e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2006.

RODRIGUES FILHO, Renato. **Desenvolva aplicativos com Java 6.** São Paulo: Érica, 2008.

LECHETA, RICARDO R. **Google Android - Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK.** São Paulo: Novatec, 2010.