



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Linguagem de Programação Orientada a Objetos	
Vigência: a partir de 2025/1	Período letivo: 4º Semestre
Carga horária total: 45 h	Código: PF_CC.21
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 0 h	% EaD: 33,33 %
Ementa: Estudo e uso da linguagem de programação orientada a objetos voltada ao desenvolvimento de GUIs (Graphical User Interface). Aplicação de conceitos de programação visual. Análise da utilização de ambientes de desenvolvimento integrado (IDEs). Estudo dos componentes de interface gráfica. Aplicação de bibliotecas de componentes. Construção de aplicações com acesso à base de dados.	

Conteúdos

UNIDADE I - Conceitos de programação visual

- 1.1 Introdução à programação visual
- 1.2 Ambientes de programação visual
- 1.3 Programação orientada a eventos

UNIDADE II - Desenvolvimento de interfaces gráficas

- 2.1 Introdução aos componentes de interface gráfica
- 2.2 Eventos
- 2.3 Propriedades
- 2.4 Conceitos sobre layouts (fluxo, borda e grade)

UNIDADE III - Estudo de componentes de interface gráfica

- 3.1 Formulários, menus e painéis
- 3.2 Rótulos
- 3.3 Caixa de texto
- 3.4 Caixa de combinação
- 3.5 Botões de rádio
- 3.6 Grades

UNIDADE IV - Desenvolvimento de aplicações

- 4.1 Construção de aplicações com interface gráfica
- 4.2 Mecanismos de persistência
- 4.3 Mapeamento objeto-relacional
- 4.4 Desenvolvimento de aplicações para manipulação de dados
(adicionar, editar, remover e listar registros do banco de dados)

Bibliografia básica

BAUER, Christian; KING, Gavin. **Java persistence com hibernate**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2007.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed.. São Paulo: Pearson, 2010.

GONÇALVES, Edson. **Dominando NetBeans**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2006.

Bibliografia complementar

BARNES, David J.; KOLLING, Michael. **Programação orientada a objetos com Java**. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2004.

FURGERI, Sérgio. **Java 6: ensino didático: desenvolvendo e implementando aplicações**. 2. ed. São Paulo, SP: Érica, 2008.

HEUSER, Carlos Alberto. **Projeto de banco de dados**. 6. ed. Porto Alegre:Bookman, 2009.

MANZANO, José Augusto N. G; COSTA JUNIOR, Roberto Affonso da. **Java 2: programação de computadores: guia básico de introdução, orientação e desenvolvimento**. São Paulo, SP: Érica, 2006.

RODRIGUES FILHO, Renato. **Desenvolva aplicativos com Java 6**. São Paulo, SP: Érica, 2008.