



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Campus Pelotas
Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

DISCIPLINA: Programação para Dispositivos Móveis

Vigência: a partir de 2025/1

Período letivo: 5º semestre

Carga horária total: 75 h

Código: SUP.1119

Carga horária de extensão: 0 h

Carga horária de pesquisa: 0 h

Ementa: Estudo dos conceitos de programação móvel. Reconhecimento das características do ambiente integrado de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis. Identificação de componentes de interface. Desenvolvimento de aplicações utilizando linguagem de programação.

Conteúdos:

UNIDADE I – Estudo dos conceitos de programação móvel

1.1 Tecnologias para o desenvolvimento de aplicativos

1.2 Arquitetura do sistema operacional hospedeiro

UNIDADE II – Reconhecimento das características do ambiente integrado de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis

2.1 Características do ambiente de desenvolvimento

2.2 Estruturas do projeto

2.3 Arquitetura do software

UNIDADE III – Identificação de componentes de interface

3.1 Componentes da interface gráfica

3.2 Mecanismos de tratamento de eventos

UNIDADE IV – Desenvolvimento de aplicações utilizando linguagem de programação

4.1 Blocos básicos de construção de aplicativos

4.2 Troca de mensagens entre blocos



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Campus Pelotas

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

4.3 Persistência de dados

4.4 Integração com a web

4.5 Estudo de caso

Bibliografia básica:

FLANAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

LECHETA, Ricardo R. **Google android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o android SDK**. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2010.

LECHETA, Ricardo R. **Web service RESTful: aprenda a criar web service RESTfull em Java na nuvem do Google**. São Paulo: Novatec, 2015.

Bibliografia complementar:

DEITEL, Paul; DEITEL Harvey. **Java: como programar**. 8. ed, Rio de Janeiro: Pearson, 2010.

RESIG, John; BIBEAULT, Bear. **Segredos do ninja JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2013.

SILVA, Maurício Samy. **CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3**. São Paulo: Novatec, 2011.

SILVA, Maurício Samy. **Fundamentos de HTML5 E CSS3**. São Paulo: Novatec, 2015.

STARK, Jonathan. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2012.