



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA: Animação de Elementos de Interface</b>	
<b>Vigência:</b> a partir de 2025/1	<b>Período letivo:</b> 5º Semestre
<b>Carga horária total:</b> 60h	<b>Código:</b> SUP.2858
<b>Carga horária de extensão:</b> 0 h	<b>Carga horária de pesquisa:</b> 0 h
<b>Ementa:</b> Estudo de linguagens de programação e de estilização para a criação de componentes de interfaces com efeitos de transição e animação. Criação de componentes de interface com animações, utilizando bibliotecas de criação de interface e <i>frameworks</i> de estilização. Introdução aos conceitos de animação de elementos tridimensionais utilizando bibliotecas gráficas.	

## Conteúdos

### **UNIDADE I – Propriedades de Folhas de Estilos em Cascata Avançadas para Animação**

- 1.1 Propriedades de transformação de elementos
  - 1.1.1 Funções de transformação de objetos
  - 1.1.2 Matriz de transformação
- 1.2 Propriedades de Transição de elementos
- 1.3 Propriedades de Animação de elementos
- 1.4 Bibliotecas ou frameworks de estilização e animação
- 1.5 Criação de componentes com efeitos de animação

### **UNIDADE II – Introdução a animação tridimensional utilizando bibliotecas gráficas**

- 2.1. Introdução a Biblioteca, frameworks ou softwares
- 2.2. Cena, Iluminação e Câmera
- 2.3. Coordenadas e posicionamento tridimensional
- 2.4. Importação e renderização de modelos tridimensionais
- 2.5. Manipulação e controle de modelos tridimensionais

### **Bibliografia básica**

SILVA, Maurício Samy. **HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2011. 320 p.

SILVA, Maurício Samy. JavaScript: guia do programador. São Paulo: Novatec, 2010.

RESIG, John. **Segredos do Ninja JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2013.

### **Bibliografia complementar**



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-reitoria de Ensino

**Animate.css | A Cross-browser Library of CSS Animations.** 2024.

Disponível em: <https://animate.style/#documentation>. Acesso em: 25/03/2024.

**Documentation | Anime.js.** 2024. Disponível em:

<https://animejs.com/documentation/>. Acesso em: 25/03/2024.

**Documentation | Framer for Developers.** 2024. Disponível em:

[https://www.framer.com/motion/?utm\\_source=motion-readme-docs](https://www.framer.com/motion/?utm_source=motion-readme-docs). Acesso em: 25/03/2024.

**Getting Started – React:** 2022 Meta Platforms, Inc. Disponível em:

<https://reactjs.org/docs/getting-started.html>. Acesso em: 17/10/2022.

HOGAN, Brian P. **HTML 5 e CSS3: Desenvolva Hoje com o Padrão de Amanhã.** Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012.