

DISCIPLINA: Gerenciamento de Projetos de Software

Vigência: a partir de 2025/2

Período letivo: 6º semestre

Carga horária total: 66:40

Código: SUP.4284

Ementa: Compreensão das práticas, teorias, metodologias e ferramentas utilizadas no gerenciamento de projetos de software. Estudo da prática do gerenciamento de projetos com foco nas particularidades de projetos de software.

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução

- 1.1 Conceitos de Projeto e Gerenciamento de Projetos de Software
- 1.2 Fatores Críticos de Sucesso e Fracasso em Projetos de Software
- 1.3 Papel do Gerente de Projetos de Software

UNIDADE II - Ciclo de Vida de Projetos

- 2.1 Iniciação
- 2.2 Planejamento
- 2.3 Execução
- 2.4 Monitoramento
- 2.5 Encerramento
- 2.6 Modelos Tradicionais e Ágeis

UNIDADE III - Práticas Inovacionistas

- 3.1 Práticas de Gerenciamento de Projetos

Bibliografia básica

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2018. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 30 abr. 2025.

MASSARI, V. L. **Agile Scrum Master no Gerenciamento Avançado de Projetos**. Rio de Janeiro: Brasport, 2016. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 21 mai 2025.

ALENCAR, Antonio Juarez; SCHMITZ, Eber Assis. **Análise de Risco em Gerência de Projetos: com exemplos em risk**. 3. ed. Rio de Janeiro, RJ: Brasport, 2012. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 21 mai 2025.

Bibliografia complementar

MOURA, Graciele; VARELLA, Lélío. **Aprimorando Competências de Gerente de Projetos: o sucesso no desempenho pessoal**. Rio de Janeiro, RJ: Brasport, 2013. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 21 mai 2025.

MASSARI, V. L.; CRUZ, F. **51 Respostas e 1/2 sobre Agile e Gestão de Projetos**: que você queria saber, mas tinha medo de perguntar. Rio de Janeiro: Brasport, 2019. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 21 mai 2025.

RODRIGUES, Eli. **21 Erros Clássicos da Gestão de Projetos**. Rio de Janeiro: Brasport, 2014. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 21 mai 2025.

KAMINSKI, Patrick. **Redmine**: gerenciamento flexível de projetos. São Paulo, SP: Casa do Código, 2019. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 21 mai 2025.