



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

| <b>DISCIPLINA:</b> Jogos de Empresas   |                               |
|--|-------------------------------|
| <b>Vigência:</b> a partir de 2025/1  | <b>Período letivo:</b> 4º ano |
| <b>Carga horária total:</b> 30h  | <b>Código:</b> TEC.4793       |
| <b>Ementa:</b> Estudo dos fundamentos da gestão e do planejamento de carreira para a integração de saberes. Aplicação de conhecimentos em simulação empresarial, com tomada de decisão baseada em cenários. Análise e reflexão sobre o desempenho organizacional das equipes, culminando na elaboração de relatórios e defesa das decisões estratégicas. |                               |

## Conteúdos

### UNIDADE I – Fundamentos da integração de saberes

- 1.1 Conceitos básicos
  - 1.1.1 A organização como um sistema
  - 1.1.2 Estrutura organizacional e a interdependência entre os departamentos
  - 1.1.3 Planejamento estratégico
  - 1.1.4 Cadeia de valor e processos de negócio
- 1.2 Revisitando teorias de gestão
- 1.3 Perfil profissional
- 1.4 Planejamento de carreiras

### UNIDADE II – Simulação empresarial

- 2.1 Prática de Marketing
- 2.2 Prática de gestão de pessoas
- 2.3 Prática de empreendedorismo e inovação
- 2.4 Prática de logística
- 2.5 Prática de finanças
- 2.6 Prática de produção
- 2.7 Prática de custos e precificação
- 2.8 Práticas jurídicas
- 2.9 Competitividade entre equipes de trabalho

### UNIDADE III – Avaliação de Desempenho Organizacional

- 3.1 Elaboração de relatório
- 3.2 Definições conceituais das práticas
- 3.3 Integração teoria-prática

### UNIDADE IV – Seminário Final

- 4.1 Processo de tomada de decisão



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

#### 4.2 Apresentação e defesa das escolhas

##### **Bibliografia básica**

BERNARD SIMULAÇÃO GERENCIAL. **Simuladores Gerenciais - Jogos de Empresas**. Disponível em: <https://bernard.com.br/>. Acesso em: 22 de abril de 2024.

SIMULARE. **Jogos de Empresas Simulare: Simuladores Empresariais Online**. Disponível em: <https://simulare.com.br/>. Acesso em: 17 de abril de 2024.

VICENTE, Paulo. **Jogos de Empresas: A Fronteira do Conhecimento em Administração de Negócios**. 1. ed. São Paulo: Alta Books, 2015.

##### **Bibliografia complementar**

DIAS, Reinado; RODRIGUES, Waldemar. **Comércio Exterior: História, Teorias e Práticas**. 3 ed. Campinas: Alínea, 2022.

GUIMARÃES, Feliciano de Sá. **Teoria das relações internacionais**. 1. ed. [S.l.]: Editora Contexto, 2021.

IUDÍCIBUS, S. **Contabilidade introdutória**. São Paulo: Atlas, 2019.

MINTZBERG, H. **Renovação radical: uma estratégia para restaurar o equilíbrio e salvar o planeta**. Tradução: Francine Facchin Esteves. Porto Alegre: Bookman, 2015.

RIBEIRO, O. M. **Contabilidade de custos fácil**. 5. ed. [S.l.]: Saraiva, 2018.

SAMPAIO, Mara. **Atitude empreendedora: Descubra com Alice Seu País das Maravilhas**. 1. Ed. São Paulo: Senac São Paulo, 2014.

SUZIGAN, Wilson; Albuquerque, Eduardo; Cario, Silvio Antonio Ferraz. **Em busca da inovação: Interação universidade-empresa no Brasil**. 1. ed. [S.l.]: Autêntica Editora, 2017.