



<b>DISCIPLINA: Projeto Integrador III</b>	
<b>Vigência:</b> a partir de 2025/1	<b>Período letivo:</b> 3º semestre
<b>Carga horária total:</b> 45 h	<b>Código:</b> SUP.4085
<b>Carga horária de extensão:</b> 0 h	<b>Carga horária de pesquisa:</b> 0 h
<b>Carga horária de práticas:</b> 45 h	<b>CH presencial:</b> 10 h
<b>Ementa:</b> Integração e aplicação prática dos conhecimentos adquiridos nas disciplinas do terceiro semestre do curso. Planejamento, desenvolvimento e implementação de um sistema web funcional, com base em princípios de programação orientada a objetos, integração de banco de dados e redes de computadores. Utilização de metodologias ágeis e ferramentas colaborativas de desenvolvimento.	

## **Conteúdos**

### **UNIDADE I – Planejamento e Gerenciamento do Projeto**

- 1.1 Definição do escopo e objetivos do sistema web
- 1.2 Levantamento e análise de requisitos funcionais e não funcionais
- 1.3 Planejamento ágil de atividades (Scrum, Kanban)
- 1.4 Ferramentas de versionamento e integração contínua (Git, GitHub, Trello etc.)

### **UNIDADE II – Arquitetura e Desenvolvimento do Sistema**

- 2.1 Definição da arquitetura do sistema (MVC, camadas e componentes)
- 2.2 Implementação de back-end orientado a objetos
- 2.3 Integração com banco de dados relacional
- 2.4 Comunicação entre cliente e servidor via protocolos e APIs

### **UNIDADE III – Design e Interface do Usuário**

- 3.1 Aplicação de princípios de design e usabilidade
- 3.2 Integração com o front-end e responsividade
- 3.3 Testes de usabilidade e ajustes visuais

### **UNIDADE IV – Testes, Implantação e Apresentação**

- 4.1 Testes unitários e de integração
- 4.2 Implantação do sistema em ambiente web local
- 4.3 Apresentação técnica e documentação do projeto
- 4.4 Reflexão sobre os resultados e melhorias



### Bibliografia básica

PRESSMAN, R. S.; MAXIM, B. R. **Engenharia de Software**: uma abordagem profissional. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2021. E-book. Disponível em: Biblioteca Virtual da Pearson.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2018. E-book. Disponível em: Biblioteca Virtual da Pearson.

LARMAN, C. **Utilizando UML e padrões**: uma introdução à análise e projeto orientados a objetos. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2012. E-book. Disponível em: Biblioteca Virtual da Pearson.

### Bibliografia complementar

MARTIN, R. C. **Código Limpo**: habilidades práticas do Agile Software. Porto Alegre: Bookman, 2011. E-book. Disponível em: Biblioteca Virtual da Pearson.

FOWLER, M. **UML Essencial**: um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de objetos. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2017. E-book. Disponível em: Biblioteca Virtual da Pearson.

VARGAS, R. V. **Manual prático do plano de projeto utilizando PMBOK guide**. 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2018. E-book. Disponível em: Biblioteca Virtual da Pearson.