



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Programação para internet I	
<b>Vigência:</b> a partir de 2025/1	<b>Período letivo:</b> 2º ano
<b>Carga horária total:</b> 90 horas	<b>Código:</b> SG_TEC.0058
<b>Ementa:</b> Contextualização de desenvolvimento de sistemas WEB. Introdução a programação para web. Linguagem HTML: fundamentos e estrutura geral da linguagem. Projeto e desenvolvimento de folhas de estilo em cascata CSS. Estudo da linguagem Javascript.	

## Conteúdos

### UNIDADE I - Desenvolvimento de sistemas Web (*front-end*)

- 1.1. Conceituação de modelagem de sistemas
- 1.2. Introdução ao desenvolvimento de sistemas Web
  - 1.2.1. Desenvolvimento front-end

### UNIDADE II - Linguagem de marcação de hipertexto (HTML)

- 2.1. Introdução à Web
- 2.2. Navegadores
- 2.3. HTML
  - 2.3.1. Elementos básicos
  - 2.3.2. Tabelas
  - 2.3.3. Listas
  - 2.3.4. Formulários
  - 2.3.5. Figuras
  - 2.3.6. Links

### UNIDADE III - Folhas de estilo em cascata (CSS)

- 3.1. Introdução à estilos CSS
- 3.2. Formas básicas de usar estilos CSS
- 3.3. Sintaxe CSS e os seletores de elementos, classes e identificadores
- 3.4. Estilos inline, internos e externos e o mecanismo da cascata
- 3.5. Cores, formas, dimensões, bordas e margens dos elementos
- 3.6. Posicionamento

### UNIDADE IV - JavaScript

- 4.1. Estrutura e sintaxe da linguagem
- 4.2. Estruturas de controle condicionais e de repetição
- 4.3. Funções e eventos
- 4.4. Interagindo com o HTML



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

#### 4.5. Realizando requisições HTTP

##### Bibliografia básica

MAZZA, Lucas. **HTML5 e CSS3: domine a web do futuro**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2014. E-book. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/212903>.

SILVA, Maurício Samy. **HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web**. 2.ed. São Paulo, SP: Novatec, 2014. 335 p. Exemplar Impresso. ISBN 9788575224038

SILVEIRA, Paulo; ALMEIDA, Adriano. **Lógica de programação: crie seus primeiros programas usando Javascript e HTML**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2014. E-book. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/212822>.

##### Bibliografia complementar

ALMEIDA, Flávio. **Cangaceiro JavaScript: uma aventura no sertão da programação**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/212694>.

BALDUÍNO, Plínio. **Dominando javascript com jquery**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2014. E-book. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/212891>.

LEMAY, Laura; Colburn, Rafe; Tyler, Denise. **Aprenda a Criar Páginas Web com HTML e XHTML em 21 Dias**. São Paulo: Pearson, 2002. ISBN 9788534614283. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/259>.

MARINHO, Antonio Lopes; CRUZ, Jorge Luiz da (org.). **Desenvolvimento de aplicações para internet**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2020. 1 recurso online. (Bibliografia Universitária Pearson). ISBN 9786550110604. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/177789>.

ZEMEL, Tércio. **Web design responsivo: páginas adaptáveis para todos os dispositivos**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2015. E-book. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/212820>.