



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Linguagem de Programação III	
Vigência: 2024/1	Período Letivo: 4º ano
Carga Horária Total: 120h	Código: TEC.4555
Ementa: Busca da compreensão do desenvolvimento Web através da utilização e estudo da Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML) e de Folhas de Estilo em Cascata (CSS), integradas à programação de páginas dinâmicas.	

Conteúdos

UNIDADE I - Introdução

- 1.1 Conceitos Básicos
- 1.1 Arquitetura Web
- 1.3 Navegadores Web
- 1.4 Páginas Estáticas Páginas Dinâmicas

UNIDADE II - Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML)

- 2.1 Estrutura da Página
- 2.2 Sintaxe
- 2.3 Elementos

UNIDADE III - Folhas de Estilo em Cascata (CSS)

- 3.1 Estrutura
- 3.2 Elementos
- 3.3 Integração com HTML

UNIDADE IV - Programação Client-Side

- 4.1 Estrutura Sintaxe da Linguagem
- 4.2 Estruturas de Controle e repetição
- 4.3 Funções Eventos
- 4.4 Integração com HTML

UNIDADE V - Programação Server-Side

- 5.1 Estrutura e sintaxe da linguagem
- 5.1 Estruturas de Controle e repetição
- 5.3 Integração com Banco De dados

Bibliografia Básica

BENTO, Evaldo Junior. **Desenvolvimento web com PHP e MySQL**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2013. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.

MAZZA, Lucas. **HTML5 e CSS3: domine a web do futuro**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2014. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.



PINHO, Diego Martins de. **ECMAScript 6: entre de cabeça no futuro do JavaScript**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2017. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.

Bibliografia Complementar

BRUNO, O. M.; ESTROZI, L. F.; NETO, J. E. S. B. **Programando para a internet com PHP**. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: Brasport, 2008. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.

CARVALHO, Vinícius. **MySQL: comece com o principal banco de dados open source do mercado**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2015. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.

FERRAZ, Reinaldo. **Acessibilidade na web: boas práticas para construir sites e aplicações acessíveis**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2020. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.

LOPES, Sérgio. **A web mobile: programe para um mundo de muitos dispositivos**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2014. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.

MEYER, Jeanine. **O guia essencial do HTML5: usando jogos para aprender HTML5 e JavaScript**. Tradução de Kleber Rodrigo de Carvalho. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2011. 385 p. ISBN 9788539901159.

ZEMEL, Tércio. **CSS eficiente: técnicas e ferramentas que fazem a diferença nos seus estilos**. São Paulo, SP: Casa do Código, 2015. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 28 jun 2026.