



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Animação de Elementos de Interface	
Vigência: a partir de 2025/1	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: SUP.4098
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Práticas: 40 h	CH Presencial: 5 h
Ementa: Estudo do desenvolvimento de animações para interfaces web. Manipulação gráfica de elementos bidimensionais e aplicação de técnicas de desenho, temporização e animação. Estudo da interação com eventos do usuário, organização de cenas e construção de interfaces animadas.	

Conteúdos

UNIDADE I – Fundamentos da Animação de Interfaces

- 1.1 Construção de elementos gráficos
 - 1.1.1 Área de desenho e sistema de coordenadas
 - 1.1.2 Formas, textos, imagens e cores
 - 1.1.3 Preenchimentos e contornos
- 1.2 Fundamentos da animação
 - 1.2.1 Laço de atualização e controle de tempo
 - 1.2.2 Quadros e transformações gráficas
- 1.3 Interação com elementos gráficos
 - 1.3.1 Eventos de entrada do usuário
 - 1.3.2 Manipulação e atualização de elementos gráficos

UNIDADE II – Desenvolvimento de Interfaces Animadas

- 2.1 Componentes e efeitos visuais
 - 2.1.1 Componentes interativos e sprites
 - 2.1.2 Transições e efeitos visuais
- 2.2 Organização e desenvolvimento da aplicação
 - 2.2.1 Estruturação e organização dos elementos gráficos
 - 2.2.2 Reutilização de componentes
- 2.3 Projeto prático
 - 2.3.1 Planejamento e desenvolvimento da interface animada
 - 2.3.2 Testes, documentação e apresentação

Bibliografia básica

JAVASCRIPT.INFO. **JS Animation**. Disponível em: <https://javascript.info/js-animation>. Acesso em: 26 jun. 2026.

PHASER. **Phaser Documentation**. Disponível em: <https://docs.phaser.io/>. Acesso em: 26 jun. 2026.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

W3SCHOOLS. **HTML Canvas Tutorial.** Disponível em:
https://www.w3schools.com/graphics/canvas_intro.asp. Acesso em: 26 jun. 2026.

Bibliografia complementar

CREATEJS. **EaselJS Documentation.** Disponível em:
<https://createjs.com/easeljs>. Acesso em: 26 jun. 2026.

ELOQUENT JAVASCRIPT. **Chapter 17 – Drawing on Canvas.** Disponível em:
https://eloquentjavascript.net/17_canvas.html. Acesso em: 26 jun. 2026.

WEB.DEV. **Canvas Performance.** Disponível em:
<https://web.dev/articles/canvas-performance>. Acesso em: 26 jun. 2026.