



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Engenharia de Software II	
Vigência: a partir de 2025/1	Período letivo: 5º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: SUP.4093
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Práticas: 0 h	CH Presencial: 5 h
Ementa: Fundamentação dos conceitos de qualidade e teste de software no contexto do desenvolvimento de sistemas, análise dos objetivos, princípios, processos e práticas de teste de software, caracterização dos níveis e tipos de teste, estabelecimento de relações entre as atividades de teste e as etapas do ciclo de desenvolvimento de software, elaboração e organização de casos de teste, aplicação e execução de testes em projetos de software, utilização de ferramentas e práticas de apoio ao teste de software.	

Conteúdos

UNIDADE I – Fundamentos da Qualidade e Teste de Software

- 1.1 Conceitos de qualidade de software
- 1.2 Conceitos fundamentais de teste de software
- 1.3 Objetivos e princípios do teste de software
- 1.4 Processo e atividades de teste
- 1.5 Papéis e práticas em teste de software

UNIDADE II – Teste de Software no Ciclo de Desenvolvimento

- 2.1 Teste no ciclo de vida de desenvolvimento de software
- 2.2 Níveis de teste de software
- 2.3 Tipos de teste de software
- 2.4 Testes funcionais e não funcionais

UNIDADE III – Planejamento e Execução de Teste

- 3.1 Planejamento e elaboração de casos de teste
- 3.2 Execução de testes de software
- 3.3 Ferramentas e práticas de apoio ao teste de software
- 3.4 Aplicação de testes em projetos de software

Bibliografia básica

FÉLIX, Rafael (org.). **Teste de software**. São Paulo: Pearson, 2016. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 13 maio 2026.

GALLOTTI, Giocondo Marino Antonio (org.). **Qualidade de software**. 1. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2017. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 ago. 2026.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2018. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 13 maio 2026.

Bibliografia complementar

INTERNATIONAL SOFTWARE TESTING QUALIFICATIONS BOARD. **Certified Tester Foundation Level Syllabus**: versão 4.0. [S. l.]: ISTQB, 2023. Disponível em: https://bstqb.online/files/syllabus_ctfl_4.0br.pdf. Acesso em: 10 ago. 2026.

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software: teoria e prática**. 2. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2004. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 ago. 2026.

POLO, Rodrigo Cantú. **Validação e teste de software**. 1. ed. São Paulo, SP: Contentus, 2020. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 10 ago. 2026.