



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Informática	
<b>Vigência:</b> a partir de 2015/1	<b>Período letivo:</b> 1º ano
<b>Carga horária total:</b> 60h	<b>Código:</b> CMQ.DE.140
<b>Ementa:</b> Estudo de algoritmos, buscando a solução de situação-problema, construindo através de modularização e estruturas de dados simples e compostas, buscando o desenvolvimento desse estudo através da utilização de uma linguagem de programação estruturada.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Hardware

- 1.1 Principais componentes de um computador

### UNIDADE II – Sistema Operacional

- 2.1 O sistema operacional
- 2.2 Configurações do sistema
- 2.3 Personalização da área de trabalho

### UNIDADE III – Editor de Textos

- 3.1 Ferramentas de recurso do editor de texto
- 3.2 Acesso aos comandos da linha de menu
- 3.3 Salvar documentos
- 3.4 Carregar arquivos para o editor
- 3.5 Corrigir erros no documento
- 3.6 Ferramentas de atalho
- 3.7 Formatação do texto
- 3.8 Proteção de texto
- 3.9 Colunas
- 3.10 Tabelas
- 3.11 Sumário
- 3.12 Cabeçalho e rodapé
- 3.13 Impressão de texto

### UNIDADE IV – Planilha Eletrônica

- 4.1 Ferramentas e recursos da planilha eletrônica
- 4.2 Criação de planilhas de controle
- 4.3 Formatação da planilha
- 4.4 Proteção da planilha
- 4.5 Carregar dados na planilha
- 4.6 Criação de uma planilha dinâmica
- 4.7 Utilização de fórmulas prontas
- 4.8 Montagem de formulários
- 4.9 Utilização da função SE
- 4.10 Gráficos



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

#### UNIDADE V - Internet

- 5.1 O navegador
- 5.2 Como pesquisar na internet
- 5.3 E-mail
- 5.4 Copiar
- 5.5 Salvar arquivos
- 5.6 Sites de busca

#### UNIDADE VI – Gerador de Apresentações

- 6.1 Criar uma apresentação de slides
- 6.2 Criar novos slides
- 6.3 Comandos do software
- 6.4 Adicionar texto a um espaço reservado
- 6.5 Inserir efeitos em uma apresentação
- 6.6 Exibir uma apresentação

#### UNIDADE VII – Lógica

- 7.1 Lógica do Pensamento
- 7.2 Raciocínio Lógico

#### UNIDADE VIII – Algoritmos

- 8.1 Tipos de Algoritmos
- 8.2 Estrutura de um algoritmo (português estruturado, fluxograma, diagrama de *Chapin*, linguagem de programação)
- 8.3 Tipos de Dados
- 8.4 Constantes e Variáveis
- 8.5 Operações e Expressões
- 8.6 Entrada e Saída de Dados
- 8.7 Principais Comandos: entrada, saída e atribuição
- 8.8 Algoritmos Estruturados: Representação
  - 8.8.1 Português Estruturado
  - 8.8.2 Fluxograma

#### UNIDADE IX – Algoritmos de Seleção – Comandos Se e Caso

- 9.1 Operadores lógicos e relacionais
- 9.2 Algoritmos de seleção simples
- 9.3 Algoritmos de seleção composta
- 9.4 Algoritmos de seleção encadeada

#### UNIDADE X – Algoritmos de repetição

- 10.1 Comando Enquanto ... Faça
- 10.2 Comando Faça ... Enquanto
- 10.3 Comando repita



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

### **Bibliografia básica**

FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄCHER, H. F. **Lógica de Programação. A Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados.** 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005.

AGUILAR, L. J. **Fundamentos de Programação.** 3. ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2008.

MANZANO, J. A.; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos - Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores.** 23. ed. São Paulo: Érica, 2010.

### **Bibliografia complementar**

GUIMARÃES, A. M. **Algoritmos e Estruturas de Dados.** Rio de Janeiro: LTC, 1985.

SALIBA, W. L. C. **Técnicas de Programação: uma abordagem estruturada.** São Paulo: Makron Books, 1992.

TERADA, R.; SETZER, V. **Introdução à computação e à construção de algoritmos.** São Paulo: Makron Books, 1992.

MANZANO, A. L.; MANZANO, M. I. **Estudo Dirigido de Informática Básica.** 7. ed. São Paulo: Érica, 2007.

Internet - apostilas do BR-OFFICE