



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Programação Visual	
<b>Vigência:</b> a partir de 2014/2	<b>Período letivo:</b> 3º semestre
<b>Carga horária total:</b> 90h	<b>Código:</b> GR_INF.13
<b>Ementa:</b> Caracterização e utilização de uma linguagem de programação visual: conceitos de programação visual, ambiente de programação visual, componentes, janelas e painéis. Tratamento de eventos. Integração com banco de dados.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Introdução à programação visual

- 1.1 Conceitos básicos
- 1.2 Janelas
- 1.3 Gerenciamento de layouts
- 1.4 Componentes básicos de formulário
- 1.5 Tratamento de eventos
- 1.6 Ambiente de programação visual

### UNIDADE II – Componentes de interface

- 2.1 Rótulos
- 2.2 Botões
- 2.3 Caixas e áreas de texto
- 2.4 Caixa de combinação
- 2.5 Caixa de seleção
- 2.6 Botões de rádio
- 2.7 Menus
- 2.8 Barras de Ferramentas
- 2.9 Listas
- 2.10 Grades
- 2.11 Seletores de cor e arquivos
- 2.12 Ícones e imagens
- 2.13 Eventos temporizados

### UNIDADE III – Desenvolvimento com Múltiplas Interfaces Gráficas

- 3.1 Caixas de diálogo
- 3.2 Quadros internos
- 3.3 Painéis com guias
- 3.4 Comunicação entre janelas

### UNIDADE IV – Acesso ao Banco de Dados

- 4.1 Acesso ao banco de dados
- 4.2 Integração entre a interface gráfica e os dados
- 4.3 Desenvolvimento de aplicações para manipulação de dados (adicionar, editar, remover e listar registros do banco de dados)



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

### **Bibliografia básica**

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2010.

MECENAS, I. **Java 6 - Fundamentos, Swing, Bluej e Jdbc**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

SILVA, I. J. de M. **Java 2 - Fundamentos, Swing e Jdbc**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.

### **Bibliografia complementar**

SILVEIRA, P.; TURINI, R. **Java 8 Prático: Lambdas, Streams e os novos recursos da linguagem**. São Paulo: Casa do Código, 2014.

CORNELL, G.; HORSTMANN, C. S. **Core Java**. Vol. 1 – Fundamentos. 8. ed. São Paulo: Pearson Education, 2010.

FURGERI, Sergio. **Java 6 - Ensino Didático - Desenvolvendo e Implementando Aplicações**. São Paulo: Erica, 2008.

COSTA, R. A. da; MANZANO, J. A. N. G. **Java 7 - Programação De Computadores - Guia Prático De Introdução, Orientação E Desenvolvimento**. São Paulo: Erica, 2011.

SIERRA, K. **Use a Cabeça! Java**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.