



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Modelagem de Software	
Vigência: a partir de 2014/2	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 60h	Código: GR_INF.15
Ementa: Fundamentos da modelagem conceitual de software. Reconhecer, interpretar e projetar diagramas UML. Desenvolver o projeto de uma aplicação através de UML.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução a modelagem de software

- 1.1 Visão Geral sobre modelagem de sistema de software
- 1.2 O processo de desenvolvimento de software

UNIDADE II – Técnica de Modelagem: UML (Unified Modeling Language)

- 2.1 Introdução a UML
- 2.2 Diagrama e Descrição Caso de Uso
- 2.3 Diagrama de Classes
- 2.4 Diagrama de Atividades
- 2.5 Diagrama de Sequência

UNIDADE III – Estudos de caso

- 3.1 Definição de uma aplicação como estudo de caso utilizando UML

Bibliografia básica

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 8. Ed. São Paulo: Pearson, 2007.
GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2 - Uma Abordagem Prática**. São Paulo: Novatec, 2009.
PRESSMAN, R. **Engenharia de Software – Uma abordagem profissional**. 7. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.

Bibliografia complementar

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de Análise e Projeto de sistemas com UML**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.
MEDEIROS, Ernani Sales. **Desenvolvendo software com UML 2.0**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.
BOOCH, G.; JACOBSON, I.; RUMBAUGH, J. **Uml - Guia do Usuário** - Tradução da 2. ed. São Paulo: Campus, 2006.
LARMAN, C. **Utilizando UML e Padrões - Uma Introdução à Análise e ao Projeto Orientados**. Porto Alegre: Bookman, 2007.
ARAUJO, R.; LIMA-CARDOSO, A. **UML Aplicada - da Teoria a Implementação**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.