



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Lógica	
Vigência: a partir de 2014/1	Período letivo: 1º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: CH_TEC.083
Ementa: Desenvolvimento, através de jogos, a manipulação de conceitos matemáticos convenientes e solução de problemas, o raciocínio lógico dedutivo, a percepção de padrões geométricos e algébricos, a capacidade de análise e organização do pensamento, entre outros elementos cognitivos que componham o pensamento lógico-matemático. Entre outros recursos, far-se-á uso de jogos na busca dos objetivos citados.	

Conteúdos

UNIDADE I – Raciocínio Lógico

- 1.1 Lógica Proposicional
- 1.2 Operadores Lógicos
- 1.3 Argumentos
- 1.4 Conjuntos
- 1.5 Sequências numéricas

UNIDADE II – Jogos

- 2.1 Desafios Lógicos
- 2.2 Jogos de Matemática
- 2.3 Xadrez

Bibliografia básica

- ALBERTI, L. B. **Matemática Lúdica**. Rio de Janeiro: Zahar, 2006.
- FILHO, Edgar de Alencar. **Iniciação à Lógica Matemática**. São Paulo: Nobel, 2000.
- FONSECA, Maria da Conceição. **Educação Matemática de Jovens e Adultos – Especificidades, Desafios e Contribuições**. Col. Tendências em Ed. Matemática. São Paulo: Autêntica, 2002.
- FONTARNAU, Abel Segura. **O Ensino de Xadrez na Escola**. São Paulo: Artmed, 2003.

Bibliografia complementar

- CALLEROS, C. **Xadrez – Introdução à Organização e Arbitragem**. São Paulo: Ciência Moderna, 2006.
- D'AGOSTINI, O. G. **Xadrez Básico**. Rio de Janeiro: Ediouro, 2002.
- FALCÃO, P.; HOENEN, J. C. **Formação de Focalizadores de Jogos - Turma KDP Kepler Desenvolvimento de Potencial**. AK Network (Organizador). Apostila de curso. Setembro/2012 a Fevereiro/2013.
- ALENCAR FILHO, E. de. **Iniciação à Lógica Matemática**. São Paulo: Nobel, 2000.