



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Design de Interfaces (DI)	
Vigência: a partir de 2014/2	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: CSTT.52
Ementa: Introdução e conceitos de Usabilidade na Web. Entender conceito e hierarquia da informação. Desenvolver avaliação heurística de websites. Conhecer e aplicar conceitos de Teoria de cores. Introdução e conceitos de acessibilidade na web. Entender a lei federal que garante acessibilidade na web. Conhecer e aplicar tecnologias assistivas. Entender as diretrizes internacionais de acessibilidade na web. Aplicar validação de acessibilidade de um site. Projetar, implementar e testar interfaces com boa usabilidade e acessibilidade em websites.	

Conteúdos

UNIDADE I – Usabilidade

- 1.1 Conceito de usabilidade.
- 1.2 Por que preocupar-se com usabilidade na Web?
- 1.3 Maneiras de melhorar a usabilidade de um site
- 1.4 Clareza na arquitetura da informação
- 1.5 Facilidade de navegação
- 1.6 Relevância dos conteúdos
- 1.7 Manter a consistência, tempo suportável, foco nos usuários
- 1.8 Layout do site
- 1.9 Hierarquia da informação
- 1.10 Bread crumb (migalhas de pão)
- 1.11 Avaliação heurística de um site (heurísticas de Nielsen)
- 1.12 Teoria de Cores.

UNIDADE II – Acessibilidade

- 2.1 Conceito de Acessibilidade
- 2.2 Lei Federal 5296/04 sobre prover acessibilidade
- 2.3 Exemplos de pessoas que precisam de acessibilidade
- 2.4 Diretrizes de Acessibilidade para Conteúdo Web (WCAG)
- 2.5 Tecnologias assistivas
- 2.6 Pontos de verificação de acessibilidade de um site – Prioridade 1 (A), 2 (AA) e 3 (AAA)
- 2.7 Validação e selos de acessibilidade

UNIDADE III – Interfaces Gráficas

- 3.1 Componentes de Interface Gráfica
- 3.2 Planejamento e construção de websites com conceitos de usabilidade e acessibilidade
- 3.3 Teoria de cores (gerenciador de conteúdo Web CMS)

Bibliografia básica



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

MEMÓRIA, Felipe. **Design para a internet**: projetando a experiência perfeita. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005. 171 p. ISBN 9788535218763

PREECE, Jennifer. **Design de Interação**: além da interação homem-computador. São Paulo: Bookman, 2005.

TOLLET, John. **Web Design para não Designers**. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda., 2001.

Bibliografia complementar

DAMASCENO, Anielle. **Webdesign**: teoria & prática. Florianópolis: Visual Books, 2003.

KRUG, Steve. **Não me faça pensar**: uma abordagem de bom senso à usabilidade na Web. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta books, 2008. 201 p. ISBN 9788576082713

MANZANO, José Augusto N. G; TOLEDO, Suely Alves de. **Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript**. São Paulo: Erica, 2008. 382 p. ISBN 978-85-365-0190-1

WILLIAMS, Robin. **Design para quem não é designer**. São Paulo: Callis Editora, 1995.

FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a cabeça!**: HTML com CCS e XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2008. 580 p.