



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Linguagem de Programação Orientada a Objetos (LPOO)	
Vigência: a partir de 2014/2	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 75h	Código: CSTT.55
Ementa: Estudo e uso da linguagem de programação orientada a objetos voltada ao desenvolvimento de GUIs (<i>Graphical User Interface</i>). Conceitos de programação visual. Uso de ambientes de desenvolvimento integrado (IDEs). Componentes de interface gráfica. Acesso a bibliotecas de componentes. Eventos de componentes de interface gráfica. Desenvolvimento de aplicações com acesso à base de dados.	

Conteúdos

UNIDADE I – Conceitos de Programação Visual

- 1.1 Introdução à programação visual
- 1.2 Ambientes de programação visual
- 1.3 Programação orientada a eventos

UNIDADE II – Desenvolvimento de Interfaces Gráficas

- 2.1 Introdução aos componentes de interface gráfica
- 2.2 Eventos
- 2.3 Propriedades
- 2.4 Conceitos sobre layouts (fluxo, borda e grade)

UNIDADE III – Estudo de Componentes de Interface Gráfica

- 3.1 Formulários, menus e painéis
- 3.2 Rótulos
- 3.3 Caixa de texto
- 3.4 Caixa de combinação
- 3.5 Botões de rádio
- 3.6 Grades

UNIDADE IV – Desenvolvimento de Aplicações

- 4.1 Construção de aplicações com interface gráfica
- 4.2 Implementação de acesso à base de dados
- 4.3 Desenvolvimento de aplicações para manipulação de dados (adicionar, editar, remover e listar registros do banco de dados)

Bibliografia básica

GONÇALVES, Edson. **Dominando NetBeans**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2006.

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010. 1144 p. ISBN 8576055631

MANZANO, José Augusto N. G. COSTA, Roberto. **Java 2 – Programação de Computadores**. São Paulo: Érica, 2006.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de Análise e Projeto de sistemas com UML**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a cabeça!:** HTML com CCS e XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta books, 2008. 580 p.

FURGERI, Sérgio. **Java 6:** ensino didático: desenvolvendo e implementando aplicações. 2. ed. São Paulo: Érica, 2008.

RODRIGUES FILHO, Renato. **Desenvolva aplicativos com Java 6**. São Paulo: Érica, 2008.

BAUER, C., KING, G. **Java Persistence com Hibernate**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.