



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Programação para Dispositivos Móveis I	
Vigência: a partir de 2015/1	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 70 h	Código: BGS.22
Ementa: Introdução ao SDK. Estudo dos blocos básicos para construção de aplicações. Construção de interfaces gráficas. Desenvolvimento de aplicações com banco de dados. Orientação em educação ambiental.	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução ao Android SDK

- 1.1 Configuração do ambiente
- 1.2 Estruturação e configuração de projetos
- 1.3 Arquitetura básica dos sistemas Android

UNIDADE II – Blocos básicos para construção de aplicações

- 2.1 Atividades
 - 2.1.1 Ciclo de vida de uma atividade
 - 2.1.2 Inicialização e navegação entre atividades
- 2.2 Fragmentos
 - 2.2.1 Ciclo de vida de um fragmento
 - 2.2.2 Inicialização e navegação entre fragmentos
- 2.2 Intenções
 - 2.2.1 Envio de mensagens no Android
 - 2.2.2 Filtragem de mensagens no Android
- 2.3 Permissões
- 2.4 Mecanismo de alarmes
- 2.5 Mecanismo de notificações
- 2.6 Aplicações

UNIDADE III – Construção de interfaces gráficas

- 3.1 Containers
- 3.2 Componentes atômicos
- 3.3 Aplicações

UNIDADE IV – Banco de dados

- 4.1 Estudo da API do banco de dados
- 4.2 Geração de relatórios
- 4.3 Aplicações

UNIDADE V – Orientação sobre educação ambiental

- 5.1 Computação verde para dispositivos móveis
- 5.2 Política nacional de resíduos de dispositivos móveis

Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**. 5ª ed. São Paulo: Novatec, 2015.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

LECHETA, Ricardo R. **Web Services RESTful: aprenda a criar web services RESTfull em Java na nuvem do Google**. São Paulo: Novatec, 2015.
MONTEIRO, J. B. **Google Android: crie aplicações para celulares e tablets**. São Paulo: Casa do Código, 2012.

Bibliografia complementar

DARWIN, Ian F. **Android cookbook**. São Paulo: Novatec, 2012.
DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul. **Java como programar**. 8ª Ed., São Paulo: Pearson, 2010.
DIMARZIO, J. **ANDROID: a programmer's guide**. New York: McGraw-Hill, 2008.
PEREIRA, L. C. O.; SILVA, M. L. da. **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.
STARK, J. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2012.