



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Tópicos em Análise e Desenvolvimento de Sistemas II	
Vigência: a partir de 2015/1	Período letivo: 6º Semestre
Carga horária total: 70h	Código: BGS.33
Ementa: compreensão das tecnologias emergentes na área de desenvolvimento de Sistemas de Informação.	

Conteúdos

UNIDADE I - Manipulando Conteúdos Multimídia na Web

- 1.1 Introdução
- 1.2 Plugins x Implementação Nativa
- 1.3 Manipulando componentes de áudio e vídeo em aplicativos Web
- 1.4 Aplicação prática

UNIDADE II – Criando Animações na Web

- 2.1 Fundamentos da criação de animações
- 2.2 Introdução a tecnologia de animação
- 2.3 Criando formas geométricas
- 2.4 Adicionando textos e imagens
- 2.5 Animando os objetos
- 2.6 Adicionando som a animação
- 2.7 Desenvolvendo aplicações usando animações web

Bibliografia básica

- SILVA, M.S. **HTML5 - A linguagem de marcação que revolucionou a web.** 1. ed. São Paulo: Novatec, 2011.
- MEYER, JANINE. **O Guia Essencial do HTML 5 - Usando jogos para aprender HTML5 e JavaScript.** 1. ed. São Paulo: Ciência Moderna, 2011.
- SILVA, M.S. **CSS3, desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das css3.** 1. ed. São Paulo: Novatec, 2011.

Bibliografia complementar

- SILVA, Maurício Samy. **Ajax com jQuery:** requisições Ajax com a simplicidade de jQuery. São Paulo: Novatec, 2008.
- FLARAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo.** 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.
- SILVA, Maurício Samy. **jQuery:** a biblioteca do programador JavaScript. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2008.
- MAZZA, L. **HTML5 e CSS3: Domine a web do futuro.** 1. ed. São Paulo: Casa do Código, 2013.
- BABIN, Lee. **Ajax com PHP: do Iniciante ao Profissional.** São Paulo: Altabooks, 2007.