



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Iniciação Acadêmica	
<b>Vigência:</b> a partir de 2014/1	<b>Período letivo:</b> 1º ano
<b>Carga horária total:</b> 60h	<b>Código:</b> VA.DE.161
<b>Ementa:</b> Integração do aluno com o ambiente educacional e profissional, aprimorando sua percepção sobre as técnicas de estudos, organização do tempo e do espaço, enfatizando suas potencialidades e capacidades. Início do processo da pesquisa como princípio educativo, incentivando o conhecimento inovador, crítico e criativo, desenvolvendo competências e habilidades para o entendimento de estruturas lógicas, num contexto interdisciplinar.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – A Identidade Institucional

- 1.1 O IFSul
- 1.2 O *Campus* Venâncio Aires
- 1.3 Conhecendo o Curso Técnico em Informática
- 1.4 Conhecendo o Curso Técnico em Refrigeração e Climatização

### UNIDADE II – Autoconhecimento e Socialização

- 2.1 Organização pessoal e para os estudos
- 2.2 Entendendo processos de liderança
- 2.3 Vivendo na coletividade: diferenças e preconceitos
- 2.4 Trabalhando em equipe
- 2.5 Compreendendo valores como integrante de um grupo
- 2.6 Planejamento: uso do tempo e do espaço

### UNIDADE III – Pensando como Pesquisador

- 3.1 Múltiplas inteligências
- 3.2 Criatividade
- 3.3 Inovação
- 3.4 Curiosidade

### UNIDADE IV – Iniciação Científica

- 4.1 Conceito(s) de Ciência
- 4.2 O método Científico
- 4.3 O Projeto de Pesquisa

### UNIDADE V – Jogos e Estruturas Lógicas

- 5.1 Resolução de problemas por meio do raciocínio lógico
- 5.2 Trabalhando com kits legos e jogos diversos

## Bibliografia básica

ALENCAR, Eunice M.L. Soriano et. Al. **Medidas Criativas:** teoria e prática. Porto Alegre: Artmed, 2010.



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

ANTUNES, Celso. A Grande Jogada. **Manual Construtivista sobre Como Estudar**. Petrópolis: Vozes, 1997.

BOULDEN, George P. **Série sucesso profissional**: como desenvolver a criatividade. São Paulo: Publifolha, 2007.

### **Bibliografia complementar**

CIVITATE, Hector. **Jogos Recreativos**. 3. ed. Rio de Janeiro: Sprint, 2006.

CORTELLA, Mário Sérgio. **Não nascemos prontos**: Provocações Filosóficas. 9. ed. Petrópolis: Vozes, 2009.

DEMO, Pedro. **Educar pela pesquisa**. 8. ed. Campinas, SP: Autores Associados, 2007.

MARKHAM, Thom; LARMER, John; RAVITZ, Jason. **Aprendizagem baseada em projetos**: guia para professores de ensino fundamental e médio. 2. ed. Porto Alegre: Artmed, 2008.

RUDIO, Franz Victor. **Introdução ao projeto de pesquisa científica**. Petrópolis: Vozes, 2007.