



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Design Gráfico	
Vigência: a partir de 2014/1	Período letivo: 2º ano
Carga horária total: 60h	Código: VA.DE.155
Ementa: A disciplina visa a compreensão de conhecimentos básicos sobre desenho, layout, animação e interface, bem como capacitar o aluno na utilização de ferramentas para desenvolvimento de projetos gráficos com o objetivo de atender de maneira produtiva as especificidades de diferentes tipos de projeto.	

Conteúdos

UNIDADE I – Animação

- 1.1 Cores
- 1.2 Introdução a animação
- 1.3 Tipos de animação
- 1.4 Animação frame a frame
- 1.5 Animação motion tween e tween shape
- 1.6 Objetos
- 1.7 Agrupamento de Objetos
- 1.8 Criando Templates, Padrões
- 1.9 Botões
- 1.10 Action Script
- 1.11 Som
- 1.12 Animação com Interpolação

UNIDADE II - Webdesign e Interface

- 2.1 O ambiente de Desenvolvimento Dreamweaver
- 2.2 Janela de Documentos e Barra de Ferramentas
- 2.3 Layouts
- 2.4 Textos, Listas e Imagens
- 2.5 Tabelas e Molduras
- 2.6 Mapa de Imagens e Botões
- 2.7 Imagens Cambiáveis
- 2.8 Formulários
- 2.9 Folhas de Estilo
- 2.10 Links
- 2.11 Modelos

UNIDADE III - Edição de Imagem

- 3.1 Introdução a tratamento de imagens
- 3.2 Layers - Trabalhando com camadas
- 3.3 Paletas
- 3.4 Ferramentas de retoque
- 3.5 Correção de imagens
- 3.6 Correção de cores
- 3.7 Fusão de imagens



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

- 3.8 Filtros e efeitos
- 3.9 Salvando para a Web

UNIDADE IV - Ilustração Digital

- 4.1 Introdução a desenho vetorial
- 4.2 Figuras simples e geométricas
- 4.3 Colorindo objetos
- 4.4 Manipulação de objetos
- 4.5 Nós e segmentos
- 4.6 Linhas, contornos e preenchimentos
- 4.7 Textos, tabelas e símbolos
- 4.8 Efeitos sobre objetos
- 4.9 Perspectiva
- 4.10 Exportação, impressão e publicação

Bibliografia básica

ALVES, William Pereira. **Crie, anime e publique seu site utilizando Fireworks CS5, Flash CS5 e a Dreamweaver CS5 em português para Windows**. 1. ed. São Paulo: Editora Érica, 2010. ISBN: 9788536502984.
MANZI, Fabricio. **Adobe Flash Professional CS5: criando e animando para a web**. 1. ed. São Paulo: Editora Érica, 2010. ISBN: 9788536503264.
PRIMO, Lane. **Estudo dirigido de Corel DRAW X5 em português**. 1. ed. São Paulo: Editora Érica, 2010. ISBN: 9788536502922.

Bibliografia complementar

MANZI, Fabricio. **Flash CS3 Professional: criando além da animação para Windows**. 1. ed. São Paulo: Editora Érica, 2007. ISBN: 9788536501673.
FIDALGO, João. **Adobe Photoshop CS5: imagens profissionais e técnicas para finalização e impressão**. 1. ed. São Paulo: Editora Érica, 2010. ISBN: 8536502878.