



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento para Dispositivos Móveis II	
Vigência: a partir de 2014/2	Período letivo: 7º semestre
Carga horária total: 60 h	Código: BG.DE.135
Ementa: Estudo de tecnologias emergentes na área de desenvolvimento de sistemas de informação para dispositivos móveis.	

Conteúdos

UNIDADE I – Blocos Avançados para Construção de Aplicações

- 1.1 Transmissões recebidas
- 1.2 Notificações
- 1.3 Serviços
- 1.4 Provedores de conteúdo
- 1.5 Gerenciamento de Alarmes
- 1.6 Aplicações

UNIDADE II – Mapas e Localização

- 2.1 Visão geral da API
- 2.2 Aplicações

UNIDADE III – Outros Recursos

- 3.1 Threads
- 3.2 Aplicações

Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google Andróide:** aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com Andróide SDK. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2013.
LECHETA, Ricardo R. **Web Services RESTful:** aprenda a criar web services RESTfull em Java na nuvem do Google. São Paulo: Novatec, 2015.
MONTEIRO, J. B. **Google Andróide:** crie aplicações para celulares e tablets. São Paulo: Casa do Código, 2012.

Bibliografia complementar

DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul. **Java como programar.** 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.
STARK, J. **Construindo aplicativos Andróide com HTML, CSS e JavaScript.** São Paulo: Novatec, 2012.