



DISCIPLINA: Projeto de Sistemas	
Vigência: a partir de 2013/1	Período letivo: 4º ano
Carga horária total: 90h	Código: SS.INF.47
Ementa: Busca de compreensão das metodologias, técnicas e modelos no planejamento, construção e validação de sistemas. Orientação sobre a utilização de ferramentas, padrões e técnicas comumente empregadas no mercado de trabalho, para o desenvolvimento de um estudo de caso completo.	

Conteúdos

UNIDADE I – Conhecimentos Essenciais para Desenvolvimento de Sistemas de Software

- 1.1 Utilização de softwares para gerência de projetos
- 1.2 Metodologia científica e de pesquisa
- 1.3 Termo de definição de projeto
- 1.4 Modelagem de banco de dados
- 1.5 Implementação de classes a partir de diagramas de classes
- 1.6 Ferramentas para controle de versionamento de software

UNIDADE II – Desenvolvimento do Projeto

- 2.1 Coleta de requisitos
- 2.2 Modelagem
- 2.3 Implementação
- 2.4 Testes
- 2.5 Relatório final

Bibliografia básica

- BARROS, Aidil Jesus da Silveira. **Fundamentos de metodologia científica**. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2008.
- GUEDES, Gilleanes T. A. **Guia de consulta rápida uml 2**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.
- LECHETA, Ricardo. **Google Android**. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2010.
- SEVERINO, Antonio Joaquim. **Metodologia do trabalho científico**. 23. ed. São Paulo: Cortez, 2007.

Bibliografia complementar

- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML: guia do usuário**. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.
- HEUSER, Carlos Alberto. **Projeto de banco de dados**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2009.
- LARMAN, Craig; BRAGA, Vaccare, Rosana T. **Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.