



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Programação Orientada a Objetos	
<b>Vigência:</b> a partir de 2014/2	<b>Período letivo:</b> 2º semestre
<b>Carga horária total:</b> 60h	<b>Código:</b> BG.DE.103
<b>Ementa:</b> Conceitos das linguagens de programação; estruturas de controle; classes, atributos e métodos; sobrecarga de métodos; encapsulamento; construtores e destrutores; associação; especialização; herança; agregação; composição e polimorfismo.	

### Conteúdos

#### UNIDADE I - Implementação de Algoritmos

- 1.1 Tipos de Dados
- 1.2 Declaração de variáveis
- 1.3 Operadores
- 1.4 Comandos de atribuição
- 1.5 Comandos básicos – Entrada e Saída

#### UNIDADE II - Estruturas de Controle

- 2.1 Condicionais
- 2.2 Repetição

#### UNIDADE III - Orientação a Objetos

- 3.1 Objetos, classes, referências, diagrama de classes
- 3.2 Atributos, métodos e construtores
- 3.4 Herança e polimorfismo

### Bibliografia básica

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

LEMAY, L.; CADENHEAD, R. **Aprenda em 21 dias Java 2**. 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. **Core Java 2 – Fundamentos**. 7. ed. São Paulo: Alta Books, 2005.

### Bibliografia complementar

SIERRA, K. **Use a cabeça! Java**. 2. ed. São Paulo: Alta Books, 2007.

SEVERO, C. E. P. **NetBeans IDE 4.1**: para desenvolvedores que utilizam a tecnologia Java. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.