



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Práticas de Projeto de Software	
Vigência: a partir de 2014/2	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 30h	Código: BG.DE.112
Ementa: Propiciar a prática de projeto de software utilizando as técnicas de modelagem de software abordadas ao longo do curso.	

Conteúdos

UNIDADE I - Delimitação do Tema Utilizado

- 1.1 Adequação do tema com o perfil de formação do curso
- 1.2 Requisitos mínimos de um sistema de informação
- 1.3 A escolha e delimitação do tema
- 1.4 Justificativa
- 1.5 Objetivos: geral e específicos

UNIDADE II - Levantamento de Requisitos e Modelagem Comportamental

- 2.1 Levantamento de requisitos do sistema
- 2.2 Delimitação dos requisitos (tabelas de requisitos do sistema)
- 2.3 Modelagem de requisitos (diagrama de casos de uso)
- 2.4 Especificação dos diagramas de caso de uso
- 2.5 Montagem da estrutura das telas utilizando wireframes/sitemap

UNIDADE III - Modelagem Conceitual

- 3.1 Especificação dos diagramas de classe
- 3.2 Criação dos diagramas de sequencia
- 3.3 Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)

Bibliografia básica

GUEDES, G. **UML 2: uma abordagem prática**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

WILLIAMS, R. **Design para quem não é designer: noções básicas de planejamento visual**. 2. ed. São Paulo: Callis, 2005.

Bibliografia complementar

AGNER, L. **Ergodesign e arquitetura de informação: trabalhando com o usuário**. Rio de Janeiro: Quarter, 2006.

GÓES, W. M. **Aprenda UML por meio de estudos de caso**. São Paulo: Novatec, 2014.