



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Tópicos em Desenvolvimento WEB	
Vigência: a partir de 2014/2	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 60h	Código: BG.DE.116
Ementa: Mostrar novas tecnologias na área de desenvolvimento para WEB.	

Conteúdos

UNIDADE I - Manipulando Conteúdos Multimídia na Web

- 1.1 Introdução
- 1.2 Plugins x Implementação Nativa
- 1.3 Manipulando componentes de áudio e vídeo em aplicativos Web
- 1.4 Aplicação prática

UNIDADE II – Criando Animações na Web

- 2.1 Fundamentos da criação de animações
- 2.2 Introdução a tecnologia de animação
- 2.3 Criando formas geométricas
- 2.4 Adicionando textos e imagens
- 2.5 Animando os objetos
- 2.6 Adicionando som a animação
- 2.7 Desenvolvendo aplicações usando animações web

Bibliografia básica

- SILVA, M.S. **HTML5 - A linguagem de marcação que revolucionou a web**. São Paulo: Novatec, 2011.
- SILVA, M.S. **CSS3, desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das css3**. São Paulo: Novatec, 2011.
- Mazza, L. **HTML5 e CSS3: Domine a web do futuro**. Casa do Código

Bibliografia complementar

- SILVA, Maurício Samy. **Ajax com jQuery: requisições Ajax com a simplicidade de jQuery**. São Paulo: Novatec Editora, 2008.
- COLLISON, Simon. **Desenvolvendo CSS na Web: do iniciante ao profissional**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- FLARAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo**. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.
- SILVA, Maurício Samy. **jQuery: a biblioteca do programador JavaScript**. 2. ed. São Paulo: Novatec Editora, 2008.