



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Programação para Dispositivos Móveis	
<b>Vigência:</b> a partir de 2015/1	<b>Período letivo:</b> 5º semestre
<b>Carga horária total:</b> 75h	<b>Código:</b> CSTSI.056
<b>Ementa:</b> Estudo dos conceitos de programação móvel. Reconhecimento das características do ambiente integrado de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis. Identificação de componentes de interface. Desenvolvimento de aplicações utilizando linguagem de programação.	

## Conteúdos

### UNIDADE I - Programação Móvel

- 1.1 Conceitos
- 1.2 Propriedades
- 1.3 Limitações
- 1.4 Cenários
- 1.5 Tecnologias

### UNIDADE II – Plataformas

- 2.1 Sistemas Operacionais
- 2.2 Ambientes de Desenvolvimento

### UNIDADE III – Ambiente de Desenvolvimento

- 3.1 Configuração do ambiente de desenvolvimento
- 3.2 Estrutura do projeto

### UNIDADE IV – Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

- 4.1 Componentes de Interface gráfica
- 4.2 Gerenciadores de Layout
- 4.3 Controle e tratamento de eventos
- 4.4 Troca de dados em uma aplicação
- 4.4 Ciclo de vida de um aplicativo

### UNIDADE V – Bibliotecas de Desenvolvimento

- 5.1 Persistência de Dados
- 5.2 Uso de API's de localização
- 5.3 Comunicação em rede
- 5.4 Integração com aplicações Web

### UNIDADE VI – Estudo de Caso

- 6.1 Definição e desenvolvimento de uma aplicação como estudo

## Bibliografia básica

LECHETA, Ricardo R. **Google android:** aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o android SDK. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2010.  
DARWIN, Ian F. **Android cookbook.** São Paulo: Novatec, 2012.



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

DEITEL, Paul; DEITEL Harvey. **Java: como programar**. 8. ed, Rio de Janeiro: Pearson, 2010.

### **Bibliografia complementar**

LECHETA, Ricardo R. **Google android para tablets: aprenda a desenvolver aplicações para o android - de smartphones a tablets**. São Paulo: Novatec, 2012.

PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da (Aut.). **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012. xii

PINHEIRO, Francisco A. C. **Fundamentos de computação e orientação a objetos usando JAVA**. Rio de Janeiro: Ltc, 2006.

SANTOS, Rafael. **Introdução a programação orientada a objetos usando Java**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

MARK A. Kolb, DUANE K. Fields. **Desenvolvendo na Web com Java Server Pages**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2000.