



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Computação Gráfica V	
Vigência: a partir de 2014/1	Período letivo: 4º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: DES.049
Ementa: A disciplina se propõe a desenvolver a capacidade de utilizar adequadamente <i>softwares</i> de elaboração de leiautes, de criação de gráficos vetoriais e de edição de imagens digitais, de forma integrada visando à aplicação no design.	

Conteúdos

UNIDADE I – Leiaute de Documentos Integrados

- 1.1 Criação de documentos simples
- 1.2 Integração com gráficos vetoriais
- 1.3 Integração com edição de imagens digitais
- 1.4 Impressão e fechamento de arquivos simples

UNIDADE II – Leiautes de Documentos Longos Integrados

- 2.1 Criação de documentos longos
- 2.2 Integração com gráficos vetoriais
- 2.3 Integração com edição de imagens digitais
- 2.4 Impressão e fechamento de arquivos longos

Bibliografia básica

AZEVEDO, E., CONCI, A., LETA, F. **Computação Gráfica**. Vol. 2. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2007.

GAMBA JR. **Computação gráfica para designers**: dialogando com as caixinhas de diálogo. Rio de Janeiro: 2AB Editora, 2003.

PARKER, Roger. **Diagramando com qualidade no computador**. Rio de Janeiro: Campus, 1992.

Bibliografia complementar

FIDALGO, João Carlos de Carvalho. **Adobe Photoshop CS6**: imagens profissionais e técnicas para finalização e impressão. 1. ed. São Paulo: Erica, 2012. 256 p.

FOLEY, James D. *et al.* **Computer graphics**: principles and practice. 2nd ed. in C. Boston: Addison Wesley, 1996.

GRUMAN, Galen. **InDesign CS3 para leigos**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

PEREIRA, Ricardo Pagemaker; Horie, Ricardo Minoru. **300 superdicas de editoração, design e artes gráficas**. São Paulo: SENAC, 2009.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

SEDDON, Tony. **Imagens**: um fluxo de trabalho digital criativo para designers gráficos. Porto Alegre: Bookman, 2009.

TANAKA, Edson. **Adobe indesign 2.0**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.