



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Modelagem 3D	
Vigência: a partir de 2014/1	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: DES.075
Ementa: A disciplina se propõe a desenvolver a capacidade de utilizar adequadamente os recursos de softwares CAD e de Tratamento de Imagens, visando suas aplicações nos projetos orientados conforme os eixos de formação previstos na grade curricular do Bacharelado em Design.	

Conteúdos

UNIDADE I – Execução de Projetos de Design Através dos Recursos do Software de Modelagem

- 1.1 Modelagem
- 1.2 Detalhamento
- 1.3 Preparação da Impressão bi e tridimensional

UNIDADE II – Geração de Imagens Fotorrealísticas

- 2.1 Aplicação de acabamento
- 2.2 Materiais
- 2.3 Luzes e Cenas

Bibliografia básica

BALDAN, R. **AutoCAD 2011**: Utilizando totalmente. São Paulo: Érica, 2010
FIALHO, A.B. **Autocad 2004**: Teoria E Pratica 3d No Desenvolvimento De Produtos Industria. São Paulo: Erica, 2004
VENDITTI, M. **Desenho Técnico Sem Prancheta Com Autocad 2010**. Florianópolis: Visual Books, 2010.

Bibliografia complementar

BALDAN, R. **AutoCAD 2010**: Utilizando totalmente. São Paulo: Érica, 2009.
ELAM, Kimberly. **Geometria do Design**. São Paulo: Cosac Naify, 2010.
BASTOS, Pedro. **Produção 3D com Blender**: de personagens bípedes. Lisboa: FCA, 2011.
OLIVEIRA, Adriano. **Modelagem automotiva e de produtos**. São Paulo: Érica editora, 2005.
CUSSON, Roger and CARDOSO, Jamie. **Realistic Architectural Visualization**. Burlington: Elsevier, 2007.