



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Codificação de Interface	
Vigência: a partir de 2014/1	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 30 h	Código: DES.077
Ementa: A disciplina propõe o conhecimento dos métodos de codificação usando integração de linguagens de marcação e design. Compreende linguagem de marcação de hipertexto, instruções para confecção e formatação de páginas web e folhas de estilo em cascata.	

Conteúdos

UNIDADE I – HTML

- 1.1 Introdução à marcação de hipertexto
- 1.2 Estrutura básica, DOCTYPE e charsets
- 1.3 Tags básicas
- 1.4 Inserção de elementos
- 1.5 Camadas
- 1.6 Tabelas
- 1.7 Incorporando de elementos de mídia e interação
- 1.8 Formulários

UNIDADE II – CSS

- 2.1 Introdução às folhas de estilo
- 2.2 Regras Básicas
- 2.3 Fontes e atributos de texto
- 2.4 Cores
- 2.5 Propriedades de classificação
- 2.6 Controle de Blocos
- 2.7 Posicionamento
- 2.8 Layouts Básicos

Bibliografia básica

MEMÓRIA, Felipe. **Design para a internet:** projetando a experiência perfeita. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.
ROBBINS, Jennifer N. **Aprendendo web design:** guia para iniciantes. Porto Alegre: Bookman, 2010.
SILVA, Maurício Samy. **Construindo sites com CSS e (X) HTML:** sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: NOVATEC, 2008.

Bibliografia complementar



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

ALVES, William Pereira. **Crie, Anime e Publique seu site utilizando Fireworks, Flash 8 para Windows**. 3. ed. São Paulo: Erica, 2008.

FERREIRA, Elcio & EIS, Diego. **HTML5: Curso W3C** Escritório Brasil. Disponível em: <http://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf>.

MANZANO, José Augusto N. G; TOLEDO, Suely Alves de. **Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript**. São Paulo: Erica, 2008.

SHUPE, Rich; STILLER, DAVID; DEHAAN, Jean; RICHARDSON, Darren. **ActionScript 3.0: o guia de referência rápida: para desenvolvedores e designers que utilizam Flash CS4 Professional**. Rio de Janeiro: ALTA BOOKS, 2009.

WILLIAMS, Robin; TOLLETT, John. **Web design para não-designers**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.