



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Design de Mobiliário e Artefatos	
Vigência: a partir de 2014/1	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 45h	Código: DES.103
Ementa: A disciplina orienta o desenvolvimento de projetos de móveis e de produtos que estejam integrados à identidade e às necessidades do usuário: tanto em relação às necessidades práticas de uso inerentes ao móvel/produto, bem como às necessidade de interesse cognitivo ou emocional.	

Conteúdos

UNIDADE I – Desenvolvimento de Projetos

1.1 Design de móveis

1.1.1 Conceituação de projeto

1.1.2 Análise e desenvolvimento de projetos residenciais

1.1.3 Análise e desenvolvimento de projetos comerciais

1.2 Design de produto

1.2.1 Conceituação de projeto

1.2.2 Análise e desenvolvimento de produtos para uso doméstico cotidiano

1.2.3 Análise e desenvolvimento de produtos para uso laboral

Bibliografia básica

BURDEK, Bernhard. **História, teoria e prática do design de produtos**. São Paulo: Blucher, 2010.

MANCUSO, Clarice. **Guia prático do design de interiores**. 3. ed. Porto Alegre: Sulina, 2011.

ASHBY, Michael F; JOHNSON, Kara. **Materiais e Design: arte e ciência da seleção de materiais no design do produto**. Rio de Janeiro: Editora Campos, 2010.

Bibliografia complementar

MONT'ALVÃO, Claudia; DAMAZIO, Vera (Org.). **Design ergonomia emoção**. 3. ed. Rio de Janeiro: Mauad X, 2012.

MUSEU DA CASA BRASILEIRA. **Cadeiras brasileiras**. São Paulo: Sec,1996.

LEON, Ethel. **Memórias do Design Brasileiro**. São Paulo: Senac, 2009.

DE MORRIS, Richard. **Fundamentos de Design de Produto**. Porto Alegre: Artmed, 2011.

REIS, Dalcacio. **Product design in the sustainable era**. Koln: Taschen, 2010.