



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática I	
Vigência: a partir de 2015/2	Período letivo: 5º semestre
Carga horária total: 45h	Código: DSG.052
Ementa: A disciplina propõe-se trabalhar conceitos e conteúdos que reforcem o aprendizado das demais disciplinas dentro de uma abordagem informativa, adotando temas da atualidade que permitam a compreensão de como a tecnologia interfere e colabora no dia-a-dia, para tanto busca-se o desenvolvimento das ferramentas básicas, tais como, editores de textos, planilhas e <i>demais softwares</i> que permitem a elaboração de elementos gráficos vetoriais, visando à aplicação no design.	

Conteúdos

UNIDADE I – Editor de Texto

- 1.1 Interface
- 1.2 Configuração de documentos
- 1.3 Uso e formatação de textos
- 1.4 Elementos gráficos
- 1.5 Impressão
- 1.6 Listas

UNIDADE II – Editor de Planilhas

- 2.1 Interface
- 2.2 Configuração de planilhas
- 2.3 Uso e formatação
- 2.4 Cálculos básicos e funções
- 2.5 Gráficos

UNIDADE III – Editor de Apresentações

- 3.1 Interface
- 3.2 Configuração de documentos
- 3.3 Uso e formatação
- 3.4 Elementos gráficos
- 3.5 Página mestre
- 3.6 Transições e animações
- 3.7 Impressão

UNIDADE IV – Editor de Elementos Gráficos Vetoriais

- 4.1 Formatos de arquivos
- 4.2 Configuração de arquivos
- 4.3 Criação e edição de elementos gráficos
- 4.4 Criação e edição de elementos de texto
- 4.5 Transformações e relações entre elementos.
- 4.6 Cor
- 4.7 Fechamento de arquivos
- 4.8 Impressão



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia básica

AZEVEDO, E., CONCI, A., LETA, F. **Computação Gráfica**. Vol. 2. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2007.

PREPPERNAU, Joan; COX, Joyce. **Microsoft office word 2007 passo a passo**. Porto Alegre: Bookman, 2007.

GAMBA JR. **Computação gráfica para designers: dialogando com as caixinhas de diálogo**. Rio de Janeiro: 2AB Editora, 2003.

Bibliografia complementar

AZEVEDO, E., CONCI, A. **Computação Gráfica: Teoria e Prática**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2003.

HORIE, Ricardo Minoru; PEREIRA, Ricardo Pagemaker. **300 superdicas de editoração, design e artes gráficas**. 5. ed. São Paulo: Senac, 2005.

MINK, Carlos; MAZZETTI, Gerardo. **Coreldraw 9 e corel photo-paint 9: guia do usuario brasileiro**. Sao Paulo: Makron Books, 2000.

NICOLÁS, Yaiza; ZANCHETTA, Alessandro; GONZÁLEZ FERNÁNDEZ, Andrés. **Atlas da ilustração contemporânea**. Rio de Janeiro: Paisagem, 2010.

SEDDON, Tony. **Imagens: um fluxo de trabalho digital criativo para designers gráficos**. Porto Alegre: Bookman, 2009.