



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Informática II	
Vidência: a partir de 2015/2	Período letivo: 6º semestre
Carga horária total: 45 h	Código: DSG.065
Ementa: A disciplina se propõe a desenvolver a capacidade de utilizar adequadamente <i>softwares</i> que permitem a elaboração de elementos gráficos vetoriais, visando à aplicação no design.	

Conteúdos

UNIDADE I – Editor de Elementos Gráficos Vetoriais

- 1.1 Desenho
- 1.2 Seleção e organização de elementos
- 1.3 Texto
- 1.4 Cor e pintura
- 1.5 Aplicação de efeitos
- 1.6 Fechamento de arquivos
- 1.7 Impressão

Bibliografia básica

- AZEVEDO, E., CONCI, A., LETA, F. **Computação Gráfica**. Vol. 2. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2007.
- GAMBA JR. **Computação gráfica para designers: dialogando com as caixinhas de diálogo**. Rio de Janeiro: 2AB Editora, 2003.
- HORIE, Ricardo Minoru; PEREIRA, Ricardo Pagemaker. **300 superdicas de editoração, design e artes gráficas**. 5. ed. São Paulo: Senac, 2005.

Bibliografia complementar

- NICOLÁS, Yaiza; ZANCHETTA, Alessandro; GONZÁLEZ FERNÁNDEZ, Andrés. **Atlas da ilustração contemporânea**. Rio de Janeiro: Paisagem, 2010.
- SEDDON, Tony. **Imagens: um fluxo de trabalho digital criativo para designers gráficos**. Porto Alegre: Bookman, 2009.