

MARATONA ESPECIAL

HACKATHON ON-LINE

Desafio Covid-19

Quem pode participar?

Servidores (docentes e técnico-administrativos), estudantes e funcionários terceirizados.

Orientações
para
elaboração
do
PMC

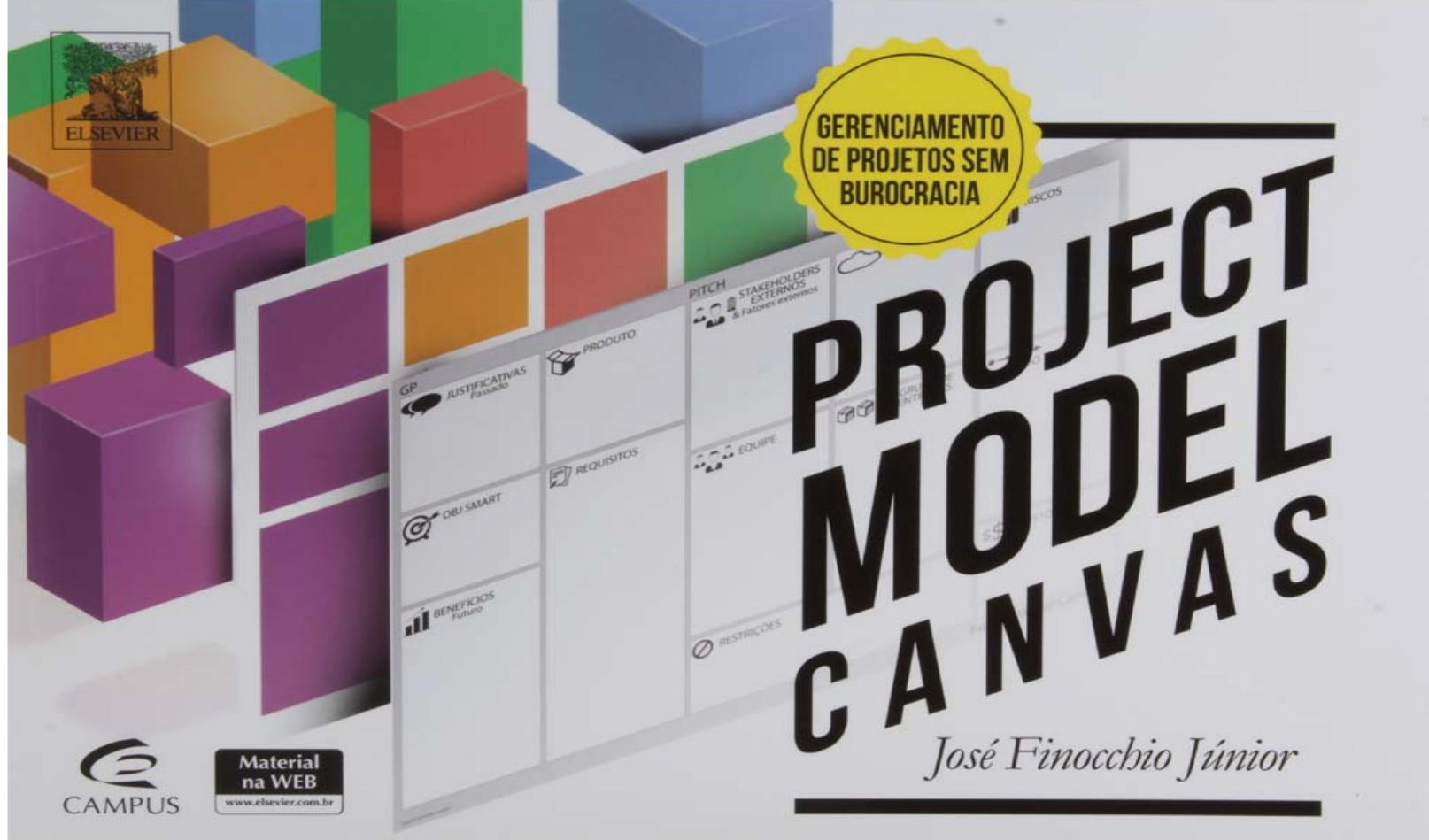


{HACKATHON}

DESAFIO PARA O ENFRENTAMENTO DA
PANDEMIA DO CORONAVÍRUS (COVID-19)



**IFSUL CONTRA O
CORONAVÍRUS**



Project Model Canvas

Acrônimo

- Antes de iniciar, vamos entender melhor o acrônimo:
 - PMC – Project Model Canvas
 - Em essência, o PMC é uma adaptação do Business Model Canvas (BMC) proposto, originalmente, por Alexander Osterwalder.

PMC

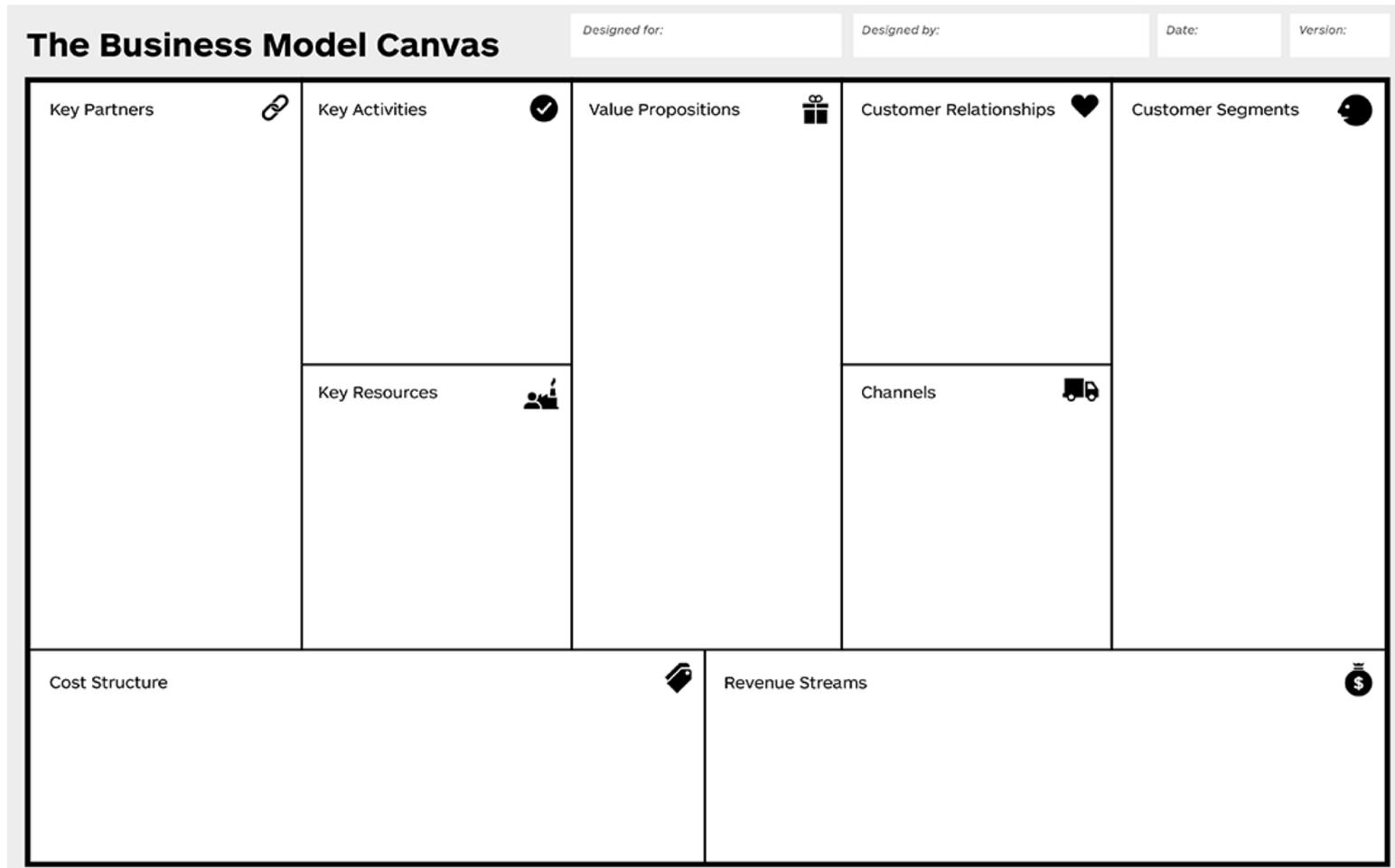
Um pouco da história ...

PMC - Um pouco da história ...

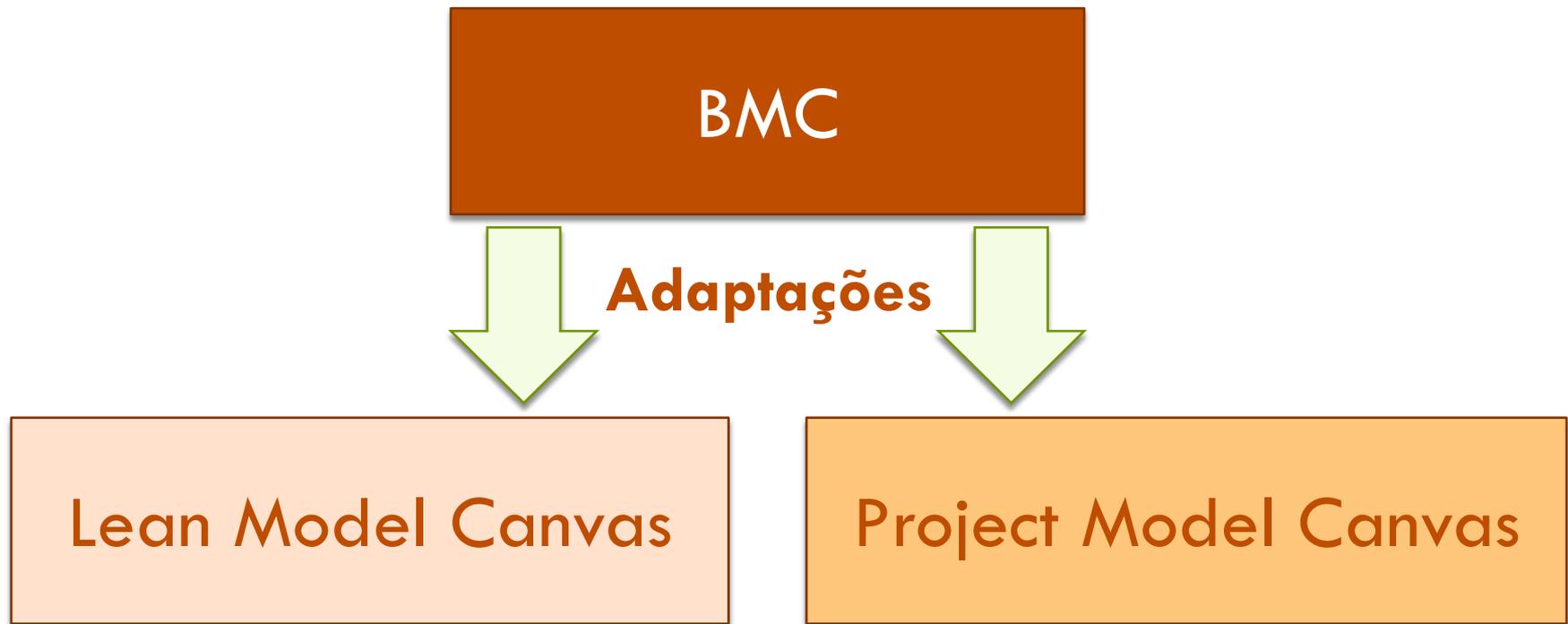
- Business Model Canvas - BMC
 - Proposto por Alex Osterwalder (<http://alexosterwalder.com/>) baseado em seu livro “*The Business Model Ontology: A Proposition in a Design Science Approach*” (2004).
 - O BMC pode ser considerado **disruptivo** pois unifica um **modelo de referência** que atende os **principais requisitos** para descrever um modelo de negócios.
 - Sua abordagem **visual** e **baseada em blocos** (*building blocks approach*) **simplifica** e, conseqüentemente, **facilita** o entendimento e manutenção do plano de negócios.

PMC - Um pouco da história ...

□ Business Model Canvas – BMC



PMC - Um pouco da história ...



Lean Model Canvas

Resumão em 3 slides ...

Lean Model Canvas

- Lean Model Canvas
 - Baseando-se na proposta visual do BMC, Ash Maurya (<https://ashmaurya.com>) propõem o *Lean Model Canvas*.
 - O termo Lean advém do *Lean Startup*, um conjunto de processos usados por empreendedores para desenvolver produtos e mercados.
 - O *Lean Model Canvas* altera 4 dos 9 blocos do BMC, com o objetivo de focar nos fatores de maior risco em startups.

Lean Model Canvas

□ Lean Model Canvas

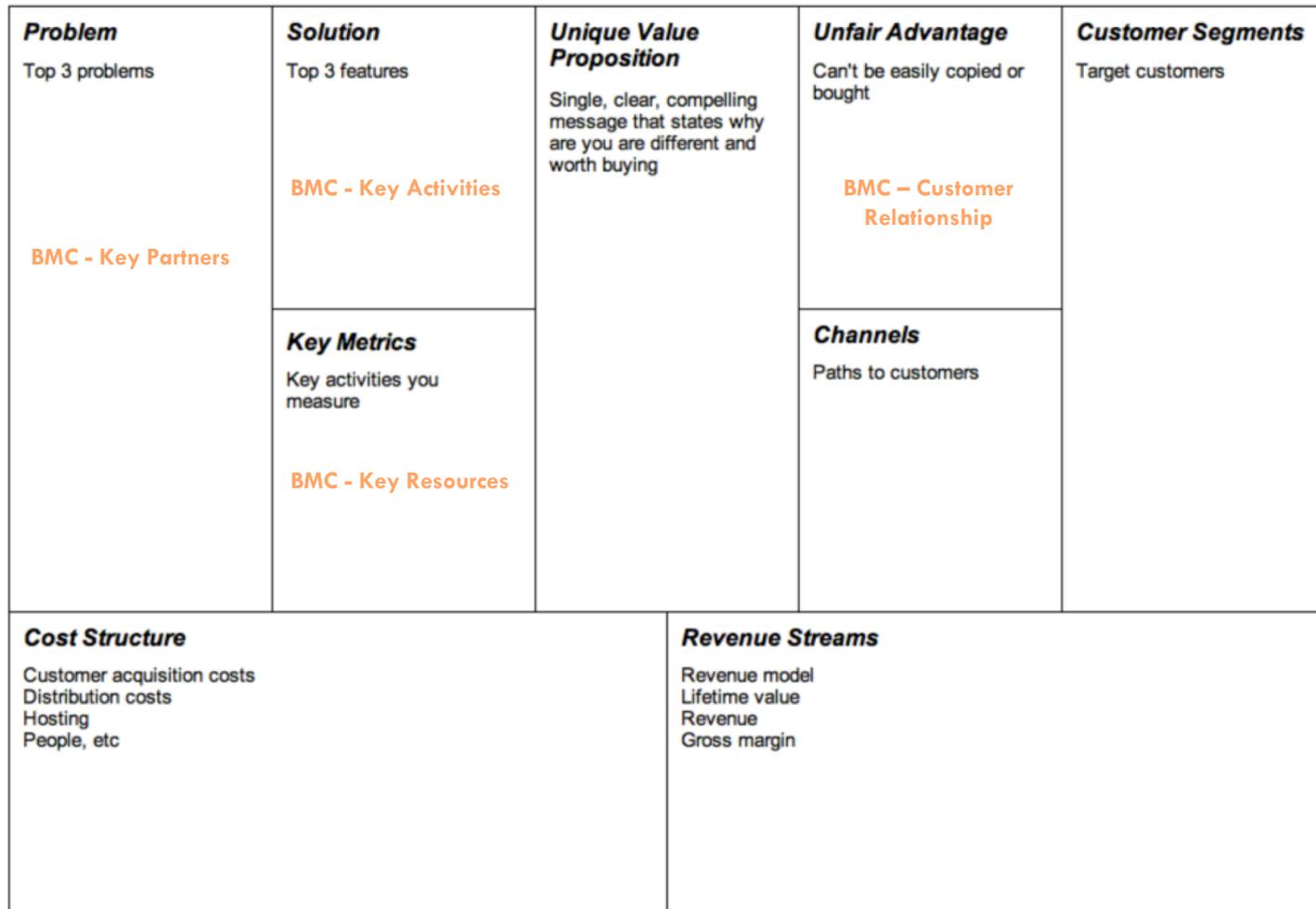
■ 2 Princípios Fundamentais (MVP – *Minimum Viable Product*):

- O segredo do sucesso não está no segredo do negócio. Exponha o produto ao mercado mais rapidamente e terá informações para torná-lo melhor.
- O pioneirismo não favorece em nada. O que realmente importa: a resolução de um problema a determinado público.

“Life is too short to build something nobody wants.”

Ash Maurya

Lean Model Canvas



Produto

Mercado



Project Model Canvas

Introdução

Introdução

- Project Model Canvas
 - Também baseando-se na proposta visual do BMC, em 2012, o Professor José Finocchio Jr. propõem o *Project Model Canvas* – PMC.
 - <https://br.linkedin.com/in/josefinocchio>
 - O PMC surge como ferramenta alternativa eficiente e igualmente robusta aos tradicionais Planos de Projeto, tendo 13 blocos fundamentais (4 a mais que o BMC).

Introdução

□ Plano de Projeto

■ Pontos Fortes

- Robusto pois compreende todas as etapas.
- Ainda muito utilizado na academia e grande empresas.

■ Pontos Fracos

- Complexo.
- Muito centrado no gerente de projetos.
- Muito texto (pouco visual).
- *Boring!*

□ PMC

■ Pontos Fortes

- Robusto.
- Colaborativo.
- Foca no essencial.
- Muito visual.

■ Pontos Fracos

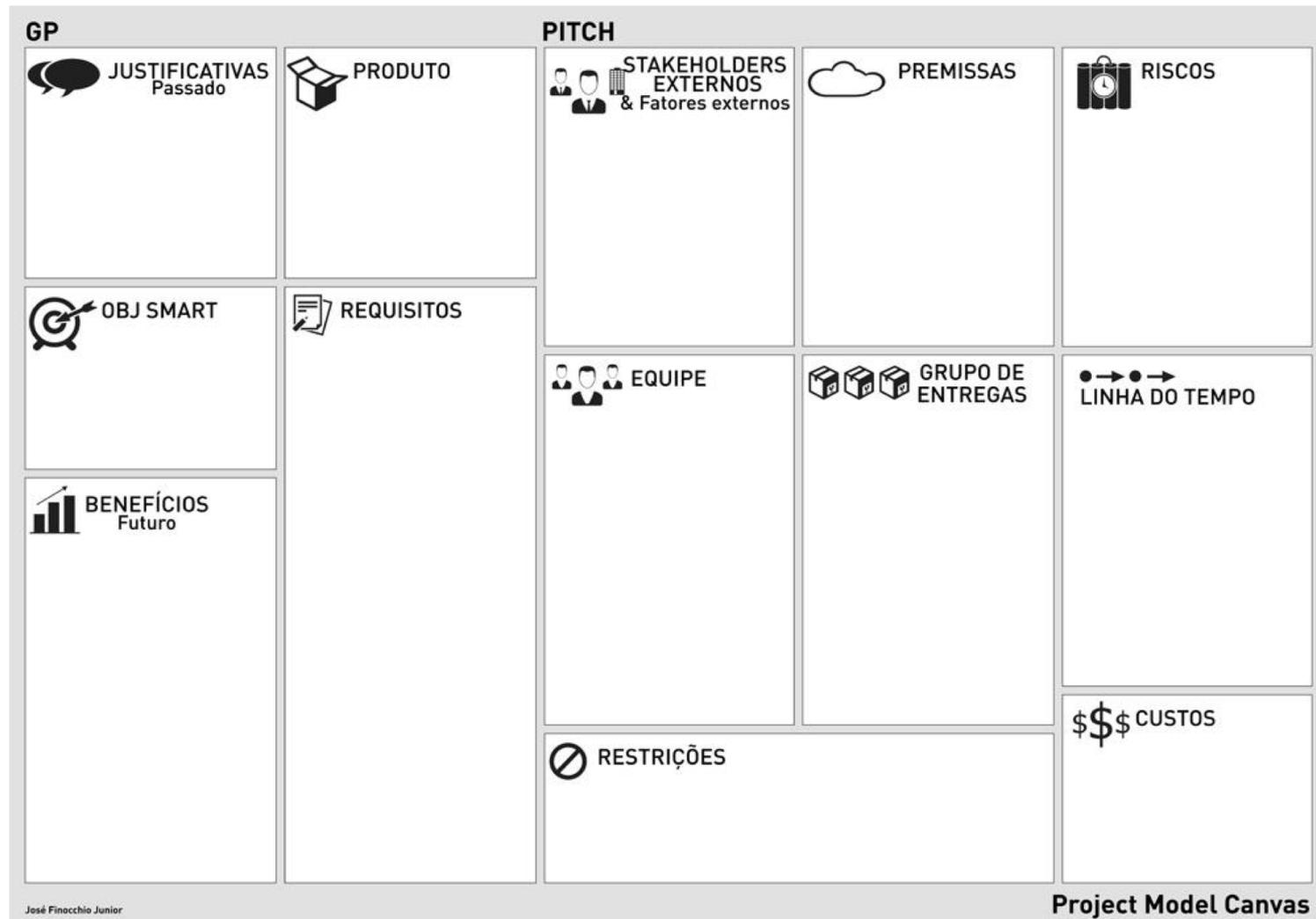
- Muito focado na concepção do projeto.
- A simplificação pode dificultar o entendimento.

Introdução

□ Definição

- Uma metodologia de planejamento de projeto inspirada em conceitos de **neurociência** e ***Design Thinking***, a qual ajuda a desenhar o modelo mental do plano de projeto e permite visualizar suas ligações e dependências em uma única página.

Introdução



Project Model Canvas

Princípios

Princípios

- Visual
 - Vínculos visuais em um único quadro.
- Agrupamentos
 - Humanos são mais eficientes com agrupamentos de informações (número limitado de informações).
- Simplificações
 - Se concentra no mais importante.
- Vínculo com *stakeholders*
 - Trazer os interessados para conceber o projeto diminui a probabilidade de resistência.
- Sequência
 - Requer uma sequência de passos para que seja desenvolvido com sucesso.

Project Model Canvas

Metodologia

Metodologia

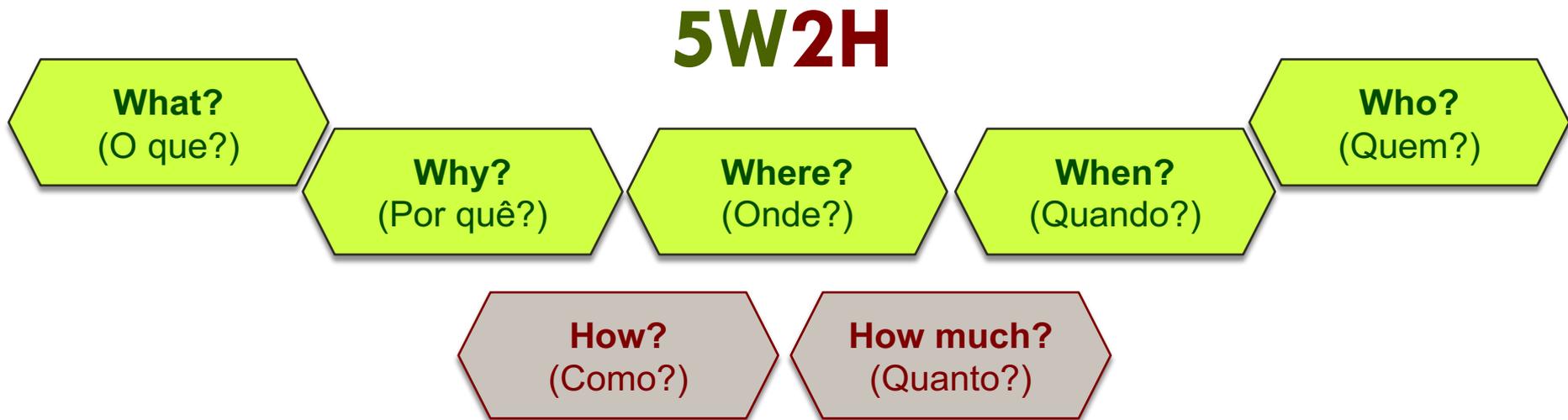
- Conceber
 - O objetivo é preencher os blocos respondendo as perguntas fundamentais (*brainstorming*).
- Integrar
 - Garantir a ligação e consistência entre os diferentes blocos. Aqui se encontram os **nós**.
- Resolver
 - Resolver os **nós** que apareceram durante a integração.
- Compartilhar
 - Apresentar e divulgar o projeto.

Project Model Canvas

Perguntas Fundamentais

Perguntas fundamentais

- O PMC agrupa perguntas fundamentais que estabelecem um protocolo de integração que leva em conta a teoria de gerenciamento de projetos.



Perguntas fundamentais



Why?

What?

Who?

How?

When/Where?
How much?

Project Model Canvas

Blocos

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas

- Moby Dick ameaça a vida dos trabalhadores
- Moby Dick destrói ativos dos pescadores

Produto

- Moby Dick eliminada

Stakeholders

- A baleia Moby Dick
- Donos de navios

Premissas

- O dono do barco irá concedê-lo para a campanha de 1852 do capitão Ahab
- MB pode ser morta com arpões de segunda geração.

Riscos

- Dono do navio não conceder a embarcação
- Furacão no pacífico destruir o barco
- MD destruir o barco e matar todos

Obj SMART

Caçar a baleia cachalote branca conhecida como Moby Dick, que matou 17 arpoadores e destruiu 3 barcos de 1851 a 1853.

Requisitos

- O coração de Moby Dick deve ser extraído com troféu
- Deve existir certeza de que se trata de Moby Dick
- A eliminação da baleira deve ser dar por combate por arpoadores

Equipe

- Marinheiros
- Ferreiros
- Arpoadores
- Gerente de Projeto

Grupo de Entregas

- G1 - Navio
- G2 - Seleção da tripulação
- G3 - Produção de arpões especiais
- G4 - Busca de MD
- G5 - Enfrentamento e morte

Linha do Tempo

- G1 - 90 dias
- G2 - 30 dias
- G3 - 60 dias
- G4 - 10 dias
- G5 - 1 dia

Benefícios Futuros

- Redução de custo associado a destruição de embarcação
- Melhoria da imagem do capitão Ahab
- Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira

Restrições

- Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência
- O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores

Custos

- G1 - 500K
- G2 - 700K
- G3 - 1.2 M
- G4 - 900K
- G5 - 400K

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas Moby Dick ameaça a vida dos trabalhadores Moby Dick destrói ativos dos pescadores	Produto Moby Dick eliminada	Objetivos	Premissas O dono do barco irá concedê-lo para a	Riscos Dono do navio não conceder a pacífico destruir o barco o barco e matar todos
Obj SMART Caçar a baleia cachalote branca conhecida como Moby Dick, que matou 17 arpoadores e destruiu 3 barcos de 1851 a 1853.	Requisitos O coração de Moby Dick extraído com troféu Deve existir certeza de Moby Dick A eliminação da baleia deve ser por combate por arpoadores	PITCH É a primeira parte do PMC a ser preenchida. Nele, se resume o projeto em apenas uma frase, utilizando o mínimo de palavras possível.	Restrições Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores	Linha do Tempo G5 - 1 dia
Benefícios Futuros Redução de custo associado a destruição de embarcação Melhoria da imagem do capitão Ahab Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira				Custos G1 - 500K G2 - 700K G3 - 1.2 M G4 - 900K G5 - 400K

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas Moby Dick ameaça a vida dos trabalhadores Moby Dick destrói ativos dos pescadores	Produto Moby Dick eliminada	StakeHolders A baleia Moby Dick Donos de navios	Premissas O dono do barco irá concedê-lo para a campanha de 1852 do capitão Ahab MB pode ser morta com arpões de segunda geração.	Riscos Dono do navio não conceder a embarcação Furacão no pacífico destruir o barco MD destruir o barco e matar todos
Objetivos SMART Caça conhe 17 an 1851	Benefícios	Equipe	Grupo de Entregas Navio Seleção da tripulação Produção de arpões especiais Busca de MD Enfrentamento e morte	Linha do Tempo G1 - 90 dias G2 - 30 dias G3 - 60 dias G4 - 10 dias G5 - 1 dia
Melhorias Redu de en Melh			Experiência	Custos G1 - 500K G2 - 700K G3 - 1.2 M G4 - 900K G5 - 400K
Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira				

JUSTIFICATIVAS

Deve apresentar os problemas e necessidades que não são atendidas, como forma de reforçar a justificativa do projeto proposto.

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas	Produto	StakeHolders	Premissas	Riscos
Moby Dick ameaça a vida dos trabalhadores Moby Dick destrói ativos dos pescadores	Moby Dick eliminada	A baleia Moby Dick	O dono do barco irá concedê-lo para a	Dono do navio não conceder a
Obj SMART Caçar a baleia cachalote branca conhecida como Moby Dick, que matou 17 arpoadores e destruiu 3 barcos de 1851 a 1853.	extraí Deve Moby A elim comba			barco idos Tempo
Benefícios Futuros Redução de custo associado a destruição de embarcação Melhoria da imagem do capitão Ahab Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira				
				G5 - 400K

OBJETIVO SMART

Descrever o objetivo do projeto de maneira “smart”, isto é, atendo aos seguintes requisitos:

- Specific (específicos)
- Measurable (mensuráveis)
- Attainable (atingíveis)
- Realistic (realistas)
- Time Bound (temporizáveis)

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas

- Moby Dick ameaça a vida dos trabalhadores
- Moby Dick destrói ativos dos pescadores

Produto

- Moby Dick eliminada

Stakeholders

- A baleia Moby Dick
- Donos de navios

Premissas

- O dono do barco irá concedê-lo para a campanha de 1852 do capitão Ahab
- MB pode ser morta com arpões de segunda geração.

Riscos

- Dono do navio não conceder a embarcação
- Furacão no pacífico destruir o barco
- MD destruir o barco e matar todos

Obj SMART

Caçar a baleia cachalote branca conhecida como Moby Dick, que matou 17 arpoadores e destruiu 3 barcos de 1851 a 1853.

Obj SMART

- O core
- extraí
- Deve
- Moby
- A elim
- comb

Obj SMART

Obj SMART

Obj SMART

Benefícios Futuros

- Redução de custo associado a destruição de embarcação
- Melhoria da imagem do capitão Ahab
- Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira

Benefícios Futuros

Benefícios Futuros

Benefícios Futuros

Tempo

G5 - 400K

BENEFÍCIOS FUTUROS

Descrever o que as partes interessadas do projeto irão ter de ganho após a implantação do mesmo.

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas

- Moby Dick ameaça a vida dos trabalhadores
- Moby Dick destrói ativos dos pescadores

Obj SMART

Caçar a baleia cachalote branca conhecida como Moby Dick, que matou 17 arpoadores e destruiu 3 barcos de 1851 a 1853.

Benefícios Futuros

- Redução de custo associado a destruição de embarcação
- Melhoria da imagem do capitão Ahab
- Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira

Produto

Moby Dick eliminada

O core
extraí
Deve i
Moby
A elim
comba

StakeHolders

- A baleia Moby Dick
- Donos de navios

Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência
O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores

Premissas

- O dono do barco irá concedê-lo para a campanha de 1852 do capitão Ahab
- MB pode ser morta com arpões de segunda geração.

G1 - 500K
G2 - 700K
G3 - 1.2 M
G4 - 900K
G5 - 400K

Riscos

- Dono do navio não conceder a embarcação
- Furacão no pacífico destruir o barco
- MD destruir o barco e matar todos

Tempo

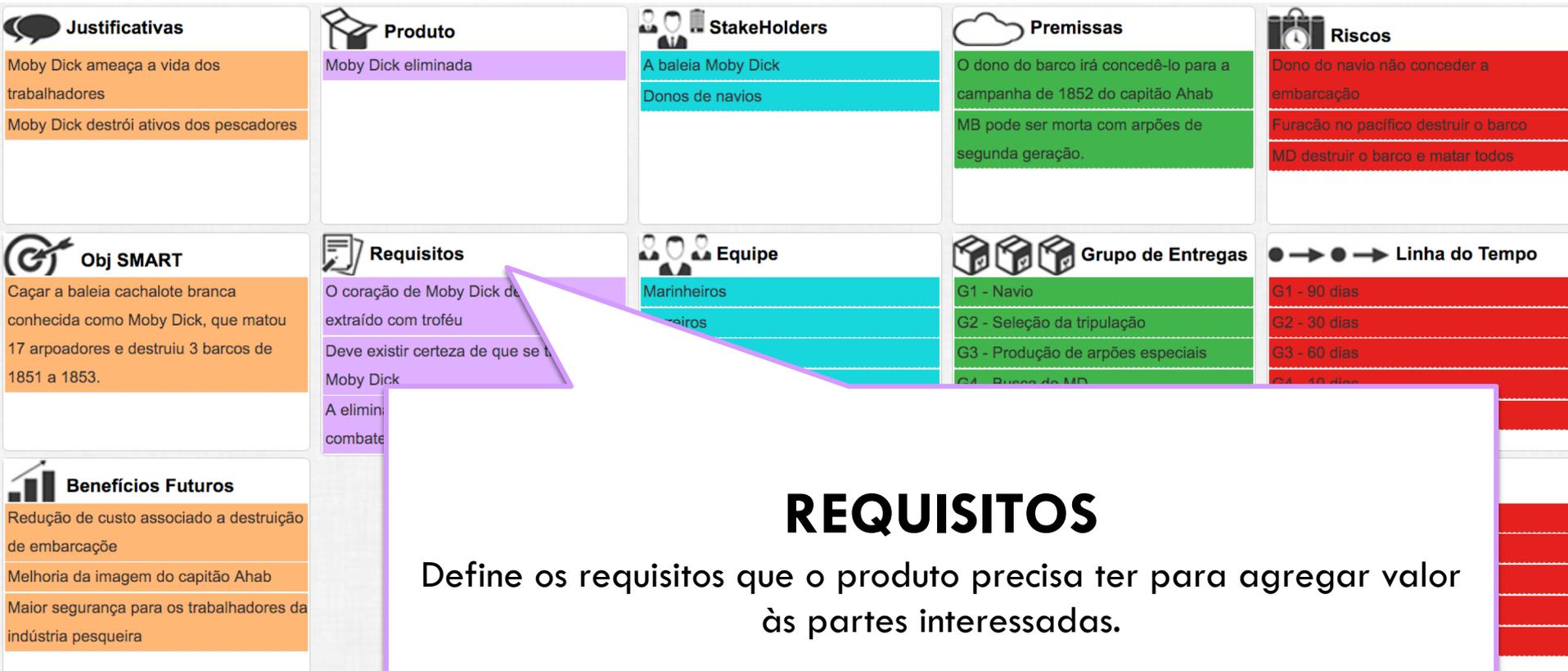
(Redacted content)

PRODUTO
É, simplesmente, o resultado final do projeto.

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick



Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas

Moby Dick ameaça a vida dos trabalhadores
Moby Dick destrói ativos dos pescadores

Produto

Moby Dick eliminada

Stakeholders

A baleia Moby Dick
Donos de navios

Premissas

O dono do barco irá concedê-lo para a campanha de 1852 do capitão Ahab
MB pode ser morta com arpões de segunda geração.

Riscos

Dono do navio não conceder a embarcação
Furacão no pacífico destruir o barco
MD destruir o barco e matar todos

Obj SMART

Caçar a baleia cachalote branca conhecida como Moby Dick, que matou 17 arpoadores e destruiu 3 barcos de 1851 a 1853.

Requisitos

O coraç
extraído
Deve ex
Moby Di
A elimi
combate

Grupo de Entregas

Linha do Tempo

Benefícios Futuros

Redução de custo associado a destruição de embarcação
Melhoria da imagem do capitão Ahab
Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira

STAKEHOLDERS

Podem ser stakeholders externos ou fatores externos. Os stakeholders externos são os envolvidos que não estão subordinados ao gerente do projeto. Fatores externos são aqueles que podem afetar o projeto e devem ser listados.

Blocos

EQUIPE

Todos os participantes que são responsáveis por produzir as entregas do projeto.

Dick



Obj SMART

Caçar a baleia cachalote branca conhecida como Moby Dick, que matou 17 arpoadores e destruiu 3 barcos de 1851 a 1853.



Benefícios Futuros

Redução de custo associado a destruição de embarcação
Melhoria da imagem do capitão Ahab
Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira



Requisitos

O coração de Moby Dick deve ser extraído com troféu
Deve existir certeza de que se trata de Moby Dick
A eliminação da baleia deve ser dar por combate por arpoadores



Equipe

Marinheiros
Ferreiros
Arpoadores
Gerente de Projeto



Restrições

Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência
O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores



Grupo de Entregas

G1 - Navio
G2 - Seleção da tripulação
G3 - Produção de arpões especiais
G4 - Busca de MD
G5 - Enfrentamento e morte



Riscos

Dono do navio não conceder a embarcação
Furacão no pacífico destruir o barco
MD destruir o barco e matar todos

Linha do Tempo

G1 - 90 dias
G2 - 30 dias
G3 - 60 dias
G4 - 10 dias
G5 - 1 dia



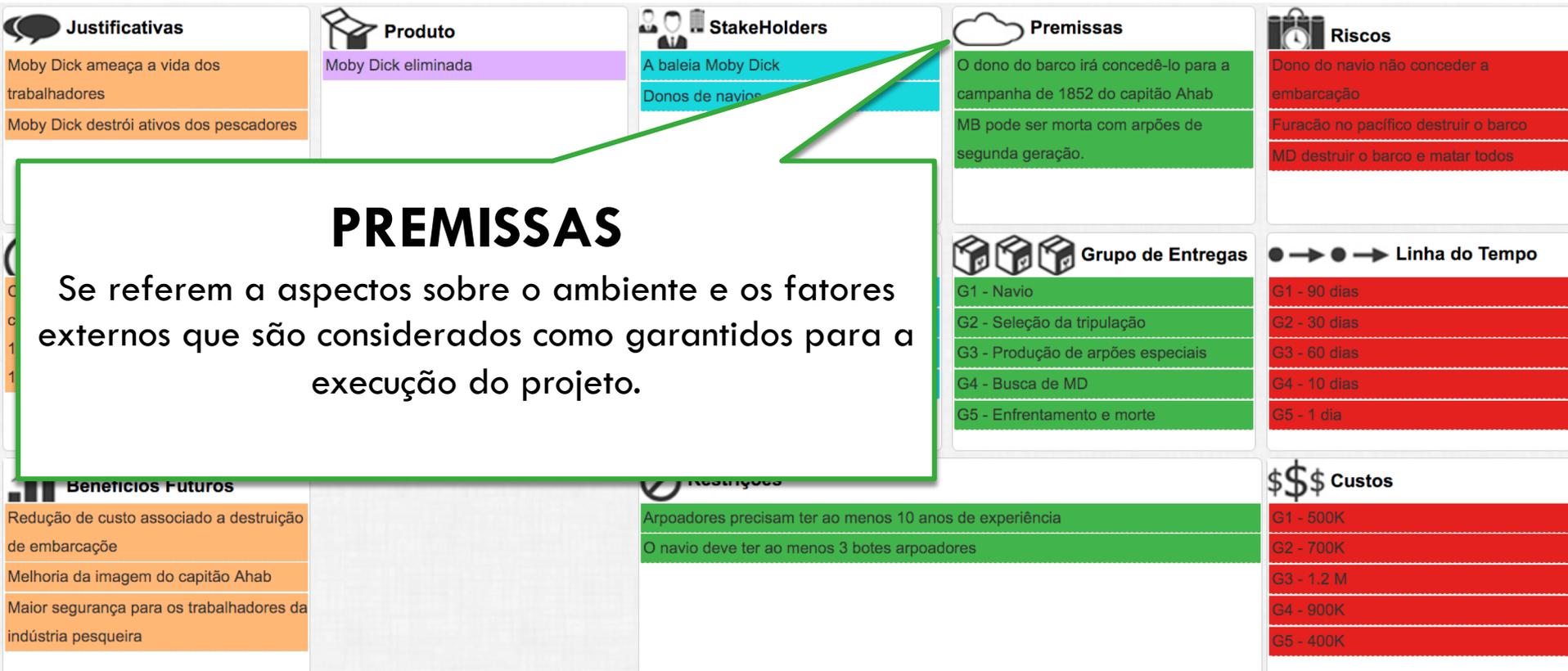
Custos

G1 - 500K
G2 - 700K
G3 - 1.2 M
G4 - 900K
G5 - 400K

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick



Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas

Produto

StakeHolders

Premissas

Riscos

Grupo de Entregas

Linha do Tempo

Benefícios Futuros

Restrições

Custos

RESTRIÇÕES

Deve descrever as limitações do projeto, de qualquer natureza ou origem, que impactam no desenvolvimento do trabalho da equipe.

1851 a 1853.

Moby Dick

A eliminação da baleira deve ser dar por combate por arpoadores

O dono do barco irá concedê-lo para a campanha de 1852 do capitão Ahab

MB pode ser morta com arpões de segunda geração.

Dono do navio não conceder a embarcação

Furacão no pacífico destruir o barco

MD destruir o barco e matar todos

G1 - Navio

G2 - Seleção da tripulação

G3 - Produção de arpões especiais

G4 - Busca de MD

G5 - Enfrentamento e morte

G1 - 90 dias

G2 - 30 dias

G3 - 60 dias

G4 - 10 dias

G5 - 1 dia

Redução de custo associado a destruição de embarcação

Melhoria da imagem do capitão Ahab

Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira

Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência

O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores

G1 - 500K

G2 - 700K

G3 - 1.2 M

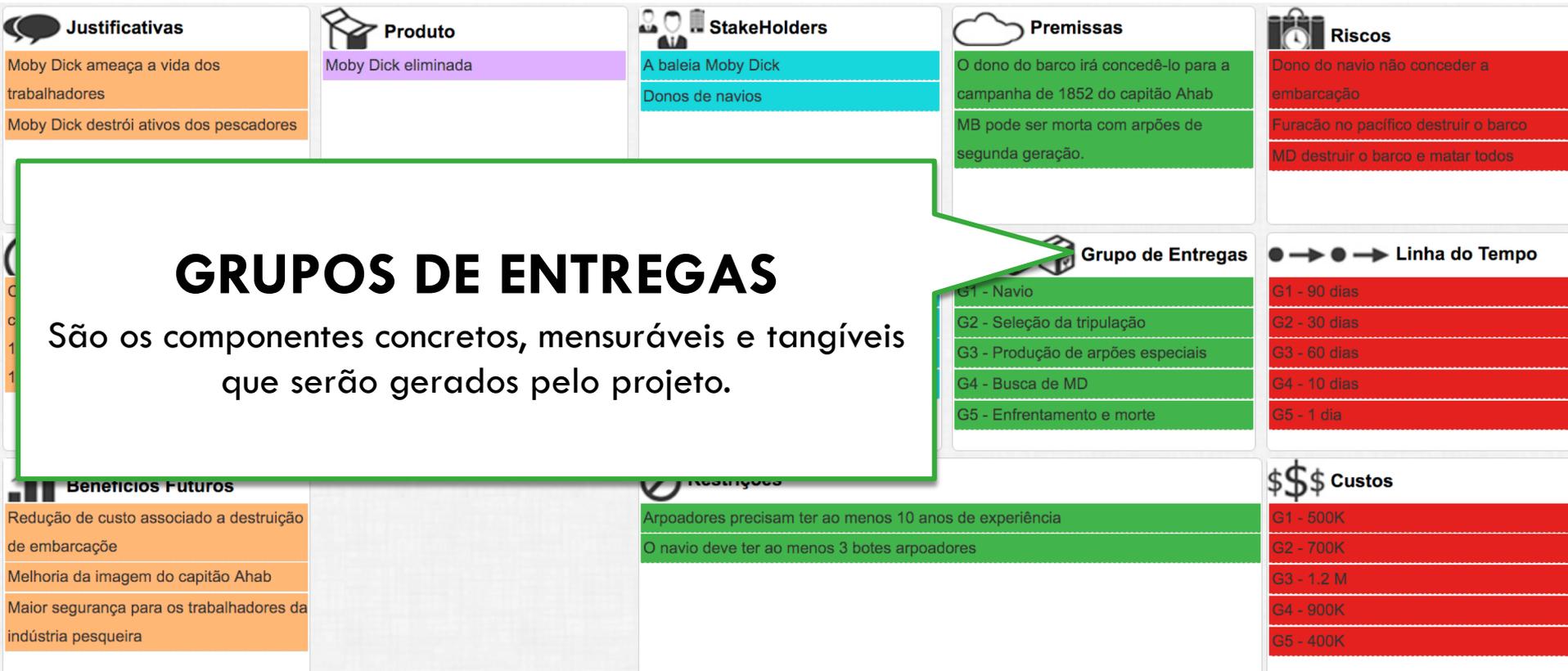
G4 - 900K

G5 - 400K

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick



Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

RISCOS

Se refere a eventos futuros e incertos que são relevantes para o projeto. Portanto, nesse elemento devem ser identificados e analisados os riscos do projeto e, para os mais relevantes, deve-se buscar e implantar soluções de contorno.

Riscos
Dono do navio não conceder a embarcação
Furacão no pacífico destruir o barco
MD destruir o barco e matar todos

Linha do Tempo
G1 - 90 dias
G2 - 30 dias
G3 - 60 dias
G4 - 10 dias
G5 - 1 dia

Custos
G1 - 500K
G2 - 700K
G3 - 1.2 M
G4 - 900K
G5 - 400K

Benefícios Futuros
Redução de custo associado a destruição de embarcação
Melhoria da imagem do capitão Ahab
Maior segurança para os trabalhadores da indústria pesqueira

Restrições
Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência
O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas

Moby Dick ameaça a vida dos
tr
M

Produto

Moby Dick eliminada

Stakeholders

A baleia Moby Dick

Premissas

O dono do barco irá concedê-lo para a
capitão Ahab
m arpões de

Riscos

Dono do navio não conceder a
embarcação
Furacão no pacífico destruir o barco
MD destruir o barco e matar todos

Benefícios Futuros

Redução de custo associado a destruição
de embarcação
Melhoria da imagem do capitão Ahab
Maior segurança para os trabalhadores da
indústria pesqueira

Restrições

Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência
O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores

Custos

G1 - 500K
G2 - 700K
G3 - 1.2 M
G4 - 900K
G5 - 400K

Linha do Tempo

G1 - 90 dias
G2 - 30 dias
G3 - 60 dias
G4 - 10 dias
G5 - 1 dia

Linha do Tempo

Definição de quando vão ocorrer as entregas do grupo de entregas (previamente definido). A metodologia PMC sugere que o prazo seja dividido em 4 períodos definidos pela equipe do projeto.

Blocos

GP: Fulano da Silva

PITCH: Caçar e Eliminar Moby Dick

Justificativas

Moby Dick ameaça a vida dos
tr
M

Produto

Moby Dick eliminada

Stakeholders

A baleia Moby Dick

Premissas

O dono do barco irá concedê-lo para a
capitão Ahab
m arpões de

Riscos

Dono do navio não conceder a
embarcação
Furacão no pacífico destruir o barco
MD destruir o barco e matar todos

Benefícios Futuros

Redução de custo associado a destruição
de embarcação
Melhoria da imagem do capitão Ahab
Maior segurança para os trabalhadores da
indústria pesqueira

Restrições

Arpoadores precisam ter ao menos 10 anos de experiência
O navio deve ter ao menos 3 botes arpoadores

Linha do Tempo

G1 - 90 dias
G2 - 30 dias
G3 - 60 dias
G4 - 10 dias
G5 - 1 dia

Custos

G1 - 500K
G2 - 700K
G3 - 1.2 M
G4 - 900K
G5 - 400K

CUSTOS

Define o quanto deverá ser investido para concluir o projeto. O
PMC sugere que os custos sejam distribuídos pelos grupos de
entregas.

Material Adicional

- <http://pmcanvas.com.br/>

